C • L • U • B

Nintendo®

Revista Oficial

SUPER SMASH BROS.™ for Wii U

SÚPER PÓSTER

Año 23 No.12
$32.00 M.N.
0 10722 68062 6 12
271214

¡CELEBRAMOS NUESTRO ANIVERSARIO 23 CON EL JUEGO DEL AÑO!

Visita los Foros de Televisa en Cuicuilco y Santa Fe

¡Haz tu propio programa de televisión!

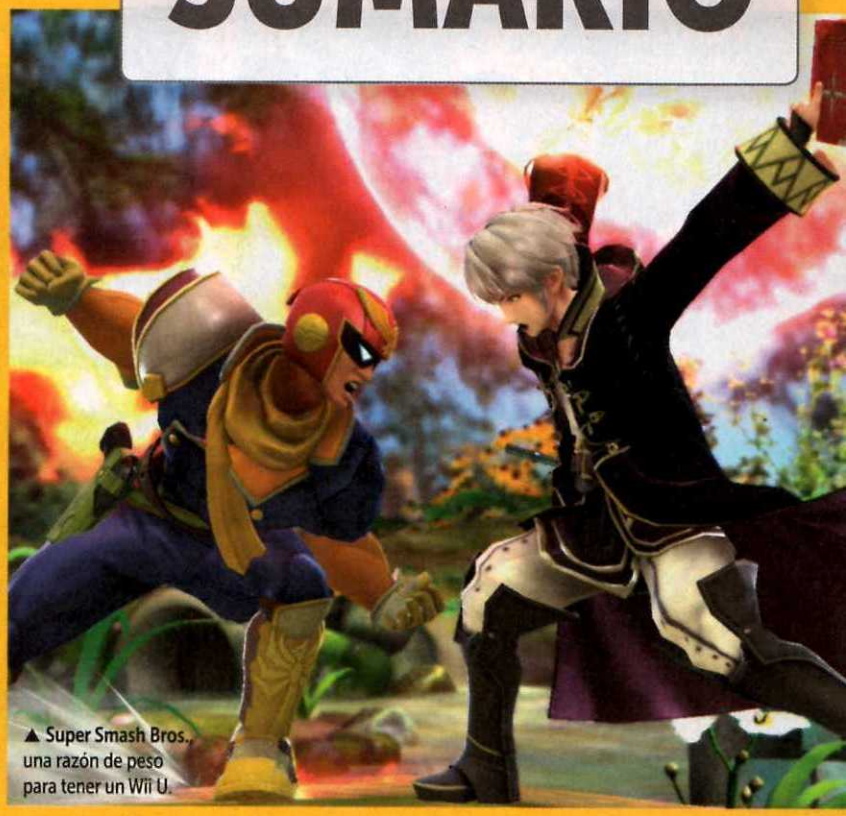
Para mayor información visita la pagina de

televisaniños.com

® TELEVISA 2014 Todos los derechos reservados.

SUMARIO

▼ Entérate de los pormenores del *remake* de **Ruby** y **Sapphire**.



▲ **Super Smash Bros.**, una razón de peso para tener un Wii U.

REVIEWS

16 **Pokémon Alpha Sapphire / Pokémon Omega Ruby**
Los personajes que conociste en el Game Boy Advance, ahora podrán mega evolucionar.

26 **Pac-Man and the Ghostly Adventures 2**
Namco presenta esta secuela que supera por mucho lo visto en la original.

32 **Sonic Boom: Rise of Lyric**
La compañía SEGA nos ofrece otro intento de reconquistar a los fans de su mascota principal.

38 **Watch Dogs**
Conoce la historia de **Aiden Pearse**, un *hacker* que usará la tecnología para sus objetivos personales.

42 **Shantae and the Pirate's Course**
La simpática genio se quedó sin poderes y ahora tendrá que enfrentar una espectacular misión.

48 **The Walking Dead Pinball**
Zen Studios y Telltale se unen para ofrecernos una mesa con intensa historia y decisiones múltiples.

NUESTRA PORTADA

48 **Super Smash Bros. for Wii U**
Con tantas opciones de juego, así como la posibilidad de utilizar las figuras **amiibo**, no cabe duda que esta será la versión más aclamada de **Super Smash Bros.**, ¿qué opinas?

▲ ¿Qué harías para vengar a tu familia?

Además

28 · Mega Man 7
30 · The Fall
31 · Adventure Island
44 · Wild Guns
46 · Castlevania: Circle of the Moon

SUMARIO
Diciembre 2014

▼ Mario Kart 8 revive a través de los DLC.

◀ Las heróicas brujas embellecen el súper póster de esta edición.

▼ Otro clásico de la Consola Virtual.

COMUNIDAD

6 **Pasacartas**
Respondemos todas tus dudas acerca de este divertido mundo de Nintendo.

9 **Galería**
Publicamos las fotografías de los fans más apasionados de los juegos de video.

10 **Foros y redes sociales**
Forma parte de la comunidad de CN a través de nuestros canales: Twitter, Facebook, Blog.

TIPS

84 **Hyrule Warriors**
Échale ojo a nuestros consejos para que disfrutes aún más de la acción de este título.

DE INTERÉS

14 **Top News**
Resumen informativo y detallado de los eventos ocurridos en torno a Nintendo.

58 **Reload**
Gargoyle's Quest, genial entrega para NES, cuyo personaje se desprende de la serie **Ghosts 'n Goblins**.

62 **El control de los profesionales**
Speedrun, terminar un juego en el menor tiempo posible. ¿lo has hecho?

82 **¿Qué hay dentro de...?**
Te comentamos sobre el regreso de Gus Rodríguez a la televisión en su programa PowerUP! Gamers.

90 **Uno con el Control**
¿Cuáles consideras los tres mejores lanzamientos de Wii U de este año? ¡Checa nuestras recomendaciones!

GUÍA DE COLOR

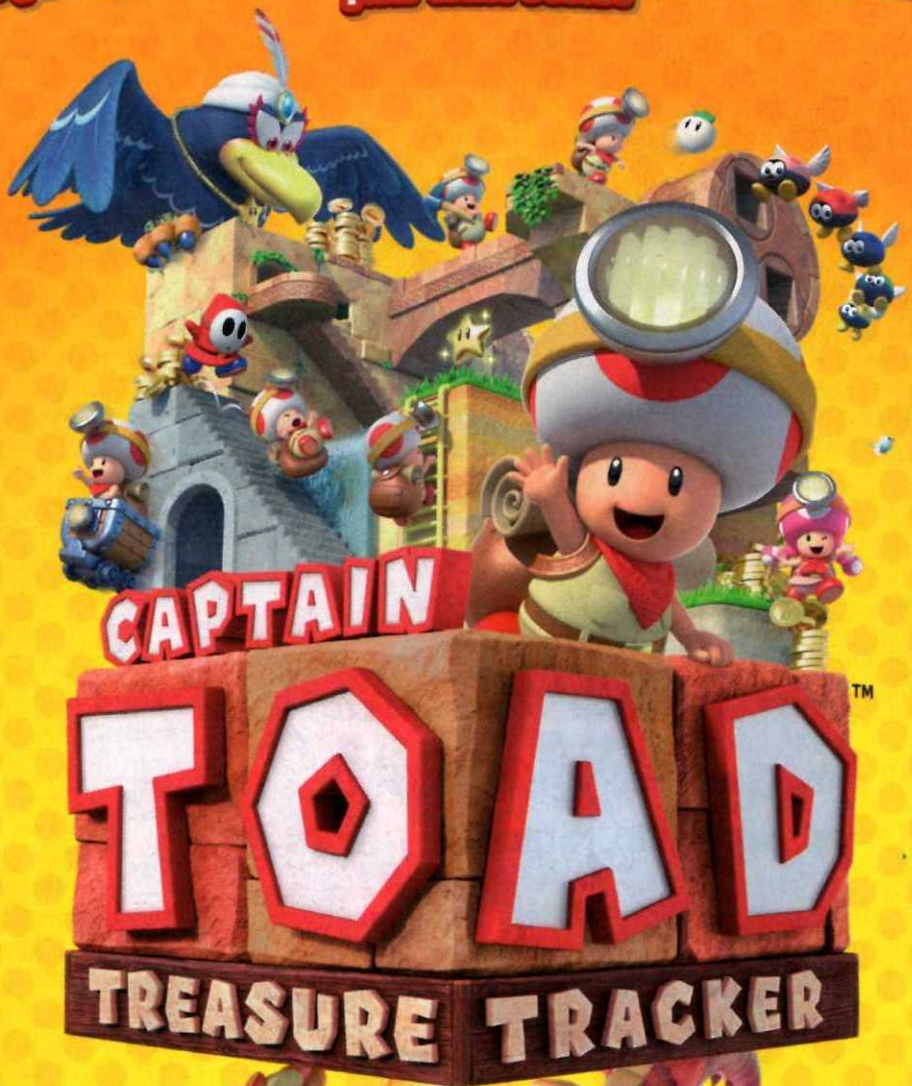
Wii U

N3DS

Wii

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

UNA BÚSQUEDA DEL TESORO LLENA DE TRUCOS, PROTAGONIZADA POR... ¡CAPTAIN TOAD!



CAPTAIN TOAD™ TREASURE TRACKER

DISPONIBLE 5 DE DICIEMBRE

© 2014 Nintendo. Captain Toad and Wii U are trademarks of Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA Wii U™

EDITORIAL

Diciembre 2014

23 años de compartir una pasión llamada Nintendo. ¡Gracias!

▲ ¡Deseo que tengas unas felices fiestas!

Todo un viaje está resultando esta gran experiencia. En lo personal, nunca imaginé cuando iniciamos el proyecto, que estaría entregándote la edición que celebra el aniversario 23 de Club Nintendo. ¿Quién lo hubiera pensado? Consolas y títulos han pasado por las páginas de la revista, muchos reportes, entrevistas y más. Siempre aprendiendo, escuchándote para ser mejores, dando el máximo. Ahora nuestro objetivo cubre también la parte *online*, sin ella estaríamos fuera de contexto. En los inicios de la publicación, esto no figuraba, el único medio de comunicación que teníamos los videojugadores era el papel. A través del correo ordinario recibimos tus cartas y dibujos, qué nostalgia. Así que te invito a que sigas con la Gran CN, en la versión impresa y en nuestros sitios en Internet, estos tomarán una gran relevancia.

El plazo se cumplió y **Super Smash Bros. for Wii U** está listo para recibir la acción. ¿Habría mejor título para festejar un cumpleaños? ¡No! Entonces disfruta del juego y de tu revista que incluye un excelente póster.

Toño Rodríguez
Editor

C•L•U•B Nintendo

Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL

INVESTIGACIÓN
Hugo Hernández Báez
Juan Carlos García Aragón "Master"

AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

CORRECCIÓN DE ESTILO
Enrique Montañez Ortiz

ARTE

DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

DIRECTORA EJECUTIVA EDITORIAL
Julia Santibáñez Escobar

DIRECTOR CREATIVO
Bogart Tirado Arce

COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
Alejandro Ríos Díaz de León "Panteón"

DIGITAL

DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete Alfeiran

DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS

GERENTE
Israel Lara Guillén

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS

DIRECTORES DE CUENTAS
Óscar Gaona Lozano
Christian Rojas Barrero
Tel: 5261 2600

DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda

COORDINADORA COMERCIAL DIGITAL
Flor Alonso

COORDINADOR COMERCIAL DIGITAL
Anuar Bajos

REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estévez

REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano

REPRESENTANTE COMERCIAL SURESTE
Éricka Jesús García

MARKETING

DIRECTORA DE MARKETING
Patricia Cárdenas Godoy

DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Patricia Martínez Trujillo

OPERACIONES

DIRECTOR DE OPERACIONES
John Jairo Mejía

COORDINADOR DE SUSCRIPCIONES
Ramón García Calderón

COORDINADOR DE CIRCULACIÓN
César Jacques Cuevas

COORDINADOR DE PLANEACIÓN COMERCIAL
Luis Velasco Hernández

DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García

FINANZAS

DIRECTOR DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Oziel Fontecha

CENTROAMÉRICA

GERENTE GENERAL
Francisco Campos

DIRECTORA COMERCIAL
EL SALVADOR, COSTA RICA Y PANAMÁ
Edith Marroquín

DIRECTORA COMERCIAL
GUATEMALA, HONDURAS Y NICARAGUA
Karla Cardona

BRAND MANAGER PANAMÁ
Sharine Teng

BRAND MANAGER COSTA RICA
Iris Bendror

COORDINADORA DE CIRCULACIÓN
CENTROAMÉRICA Y REPÚBLICA DOMINICANA
Danisa Manzanares

JEFE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
CENTROAMÉRICA
Gustavo De León

EDITORIAL Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL /
VP CENTRO Y SUDAMÉRICA
Rodrigo Sepúlveda

DIRECTORA GENERAL MÉXICO,
EUA Y PUERTO RICO
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

ivm Instituto Verificador de Medios

Circulación certificada por el
Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 23 N° 12. Fecha de publicación: Diciembre 2014. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052911244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992. Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**. Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía. S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364 • **COLOMBIA**. Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel. (571) 376-6060. Fax. (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel. (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia, línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315. Fax (571) 401-2253. suscripciones@editorialtelevisaco.com.co • **CHILE**. Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00 Regiones I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel. (562) 595-5070. Fax (562) 596 69 40. suscripciones@televisa.cl, www.televisa.cl. • **ECUADOR**. Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7265, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102 • **VENEZUELA**. VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN MEXICO - PRINTED IN MEXICO.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2013.

ISSN 1665-7888

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO
Teléfono: 01 800 REVISTA www.tususcripcion.com

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

¡DISPONIBLE YA!

© 2014 Nintendo. Original Game: © Nintendo/HAL Laboratory, Inc. Characters: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Games Inc. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA Wii U™

Pasacartas

© Nintendo

Diciembre 2014

Este mes se estrena Captain Toad: Treasure Tracker, una divertida aventura llena de puzzles y sorpresas

Samus comenta

¿Sabías que Gunpei Yokoi, creador del famoso portátil Game Boy, también estuvo detrás del desarrollo de la primera aventura de **Metroid** para NES en 1986?

© Nintendo

¿DLC en Super Smash Bros.?

¡Hola, Club Nintendo! Soy seguidor de la revista desde hace tiempo, pero nunca les había escrito.
¿Habrá personajes que vengan en un DLC para **Super Smash Bros.** Wii U?
Roberto Piña
Vía correo electrónico

¿Cómo estás, Roberto? Gracias por escribir. En algún momento hubieron rumores de posibles DLC para **Super Smash Bros.**, incluso se comentó que **Solid Snake** podría ser uno de ellos; pero hasta la fecha, no se ha dicho nada forma oficial. Si nos enteramos de algo, con mucho gusto les informaremos a través de nuestros distintos medios de comunicación.

Mewtwo entra en acción

¡Qué tal, revista CN! Con respecto al regreso de **MewTwo** en **Super Smash Bros.**, solo dijeron que sera gratis para quien compre ambas versiones.
Aquí es donde surge mi duda, lo mas seguro es que sera por medio de registrar ambos títulos, el problema es que yo vivo en Coahuila. ¿De qué manera lo puedo registrarlo? Cuando lo intenté, pedía un código postal de Estados Unidos y no pude hacerlo.
Iván Olaff
Coahuila,México

Así es, mi estimado, Iván. Nintendo dio la sopresa de **Mewtwo** en un video especial dedicado a la versión de Wii U. Sin embargo, aún no se ha confirmado la forma exacta en cómo se conseguirá. Lo más probable es que sea a través de la comunicación (o transferencia de información) entre ambas consolas, pues toma en cuenta que no en todas las regiones está disponible el servicio de recompensas Club Nintendo. **Mewtwo** podrá ser descargado hasta la próxima primavera, así que aún faltan varios meses en los cuales, Nintendo nos dará todos los detalles al respecto.

Sobre la Consola Virtual

¡Hola, CN! ¡Me gustó mucho el póster de **Hyrule Warriors**!
¿Habrá un **Angry Birds Trilogy** para N3DS o Wii U?
¿Salieron **Castlevania 1** y **Castlevania 2** en la eShop?
¿Ya hay en América arcadias de **Mario Kart Arcade GP DX**?
Jairo D. Díaz
Vía correo electrónico

¡Qué tal, Jairo! Desde hace tiempo está disponible el juego **Angry Birds Trilogy** para Wii U, Wii y Nintendo 3DS; incluso también está disponible la edición

▲ **Castlevania III** es considerado como el mejor de la serie en NES.

SÍ
NO

@elchesote
Twitter

¿La edición de **Bowser**, es independiente al mes de noviembre?

NO

@ReTsuGoKi
Twitter

¿Es cierto que el New 3DS será *Region Free*?

NO

@geassrobe18
Twitter

Tengo una pregunta. ¿Si mando mi dibujo desde aquí, es posible que lo agregen a su revista?

SÍ

Carta del mes
Compatibilidad de figuras amiibo

¡Hola, amigos de la revista Club Nintendo! He leído mucha información sobre las figuras que Nintendo lanzará para utilizarse en varios de sus juegos, uno de ellos **Super Smash Bros.**; no obstante, mi pregunta es la siguiente: ¿qué figuras podré utilizar en más de un sólo juego? Lo pregunto pues sé que **Link** es compatible para **Super Smash Bros.** y **Hyrule Warriors**, pero no sé qué otros personajes también sean útiles en más de un juego. La segunda: ¿Sabes si Nintendo traerá **Fatal Frame** de Wii U a nuestro continente?

Alberto Medina
Vía correo electrónico

◀ Con estos detalles, vale la pena comprar los amiibo.

¿Cómo estás, Alberto? De entrada, se ha dicho que, para **Mario Kart**, podrás utilizar a **Mario**, **Luigi**, **Peach**, **Yoshi**, **Donkey Kong**, **Link**, **Captain Falcon**, **Fox**, **Samus** y **Kirby**, al hacerlo, te darán trajes especiales (de la figura que pongas) para tu **Mii**. En el caso de **Hyrule Warriors**, la figura de **Link** te dará una arma especial, pero si usas alguna otra, ganarás rupias o algún ítem aleatorio. Otros títulos compatibles con las figuras **amiibo** son: **Captain Toad: Treasure Tracker**, **Kirby and the Rainbow Curse**, **Yoshi's Woolly World** y **Mario Party 10**. Por último, no han dicho nada sobre traer **Fatal Frame** a América, pero ojalá sí lo hagan, más ahora que Iwata tiene la idea de traer a nuestro continente más títulos orientales.

▲ Así luce el traje de **Samus** ya dentro de la carrera.

de **Star Wars** en Wii U. En cuanto a **Castlevania**, podrás encontrar los tres títulos de NES dentro de la eShop de N3DS, el precio es bastante razonable ($69 MXN), así que ya no hay pretextos para no disfrutar de estas obras de arte, en especial la tercera. Por último, **Mario Kart Arcade GP DX** sólo llegó de forma oficial a Japón y Estdos Unidos, por lo que no es común encontrar alguna de ellas en territorio nacional.

Nintendo 3DS

¡Saludos a los que colaboran en la revista! Quiero preguntarles algo: ¿Aún le queda mucho tiempo de vida al N3DS? Es que tengo la edición **Zelda**, y quiero comprarme la edición **Persona Q**, pero en caso contrario mejor espero a la New N3DS. ¿Llegará a América la secuela de **Bravely Default**?

Héctor Castillo
Vía correo electrónico

¡Hola, Héctor! El que llegue el Nuevo N3DS no significa que se descontinúe el actual N3DS. Como ejemplo tenemos el NDS y el NDSi, había variantes entre uno y otro modelo, pero podías disfrutar de los juegos sin inconveniente. En el caso del NN3DS, el segundo *Stick* y los nuevos botones te darán acceso a ciertos títulos exclusivos, pero no creo que los desarrolladores se enfoquen en ello y dejen fuera al convesional N3DS. Por lo que, en opinión personal, digo que aún habrá muchos futuros lanzamientos que te harían disfrutar de tu edición especial de **Persona Q**. Con respecto a **Bravely Default**, a la primera entrega le fue muy bien en América, por lo que no hay motivo para que la secuela no llegue.

© Nintendo

▲ Su más reciente aventura ocurrió en **Metroid Other M**.

Altina Leheran
Facebook

¿Puedo utilizar una tarjeta de Wii U Points para descargar juegos de la Consola Virtual desde el canal de tienda en mi Wii convencional?

NO

jesús Harras
Facebok

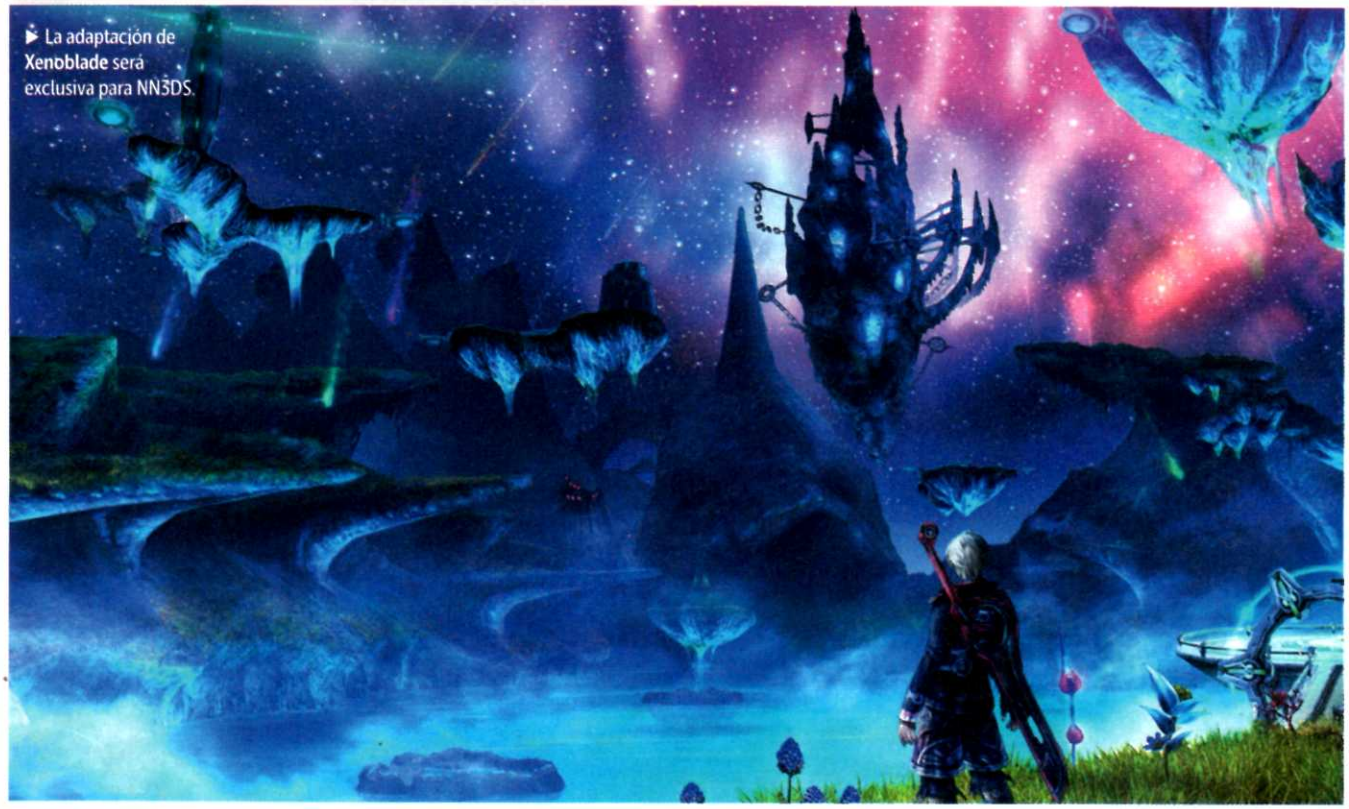
El juego **Super Smash Bros.** de Wii U, ¿tendrá un modo aventura parecido al de **SSBB** de Wii?

NO

Juan Ubaldo
Facebook

¿Ya no se puede suscribir a la revista CN? En la página tususcrpcion.com, ya no aparece como disponible.

NO



▶ La adaptación de **Xenoblade** será exclusiva para NN3DS.

Actualizar Wii

¿Saben si se puede actualizar la Wii o ya no hay soporte o sistema para hacerlo?
Shino VG
Facebook

Hola, Shino, aún puedes actualizar a la última versión, la 4.3.

Promociones

¡Hola! Una pregunta, mis estimados. La promocion de conseguir un juego gratis al registrar el **Super Smash Bros.** portátil y un N3DS, ¿sólo es válida para Europa? ¿Llegará a América?
Oscar Santoyo
Facebook

¿Cómo te va, Oscar? A diferencia de otros años, Nintendo sólo anunció dicha promoción para el mercado europeo. Para EEUU y Canadá no se comentó nada. Estas ofertas se realiza a través del servicio club.nintendo.com; el cual te otorga puntos por cada juego que registres en tu cuenta de Estados Unidos o Canadá y por ahora no está disponible para América Latina, esperemos que más adelante expanda su cobertura.

Nuevo Nintendo 3DS

¡Hola, revista CN! Es la primera vez que les escribo. Tengo unas preguntas: ¿Hay juegos exclusivos para el NN3DS? ¿Existirá alguna adaptacion de **Bioshock Infinte** para Wii U? ¿Ya tiene fecha de salida **Mario Maker**?
Mememio Rodríguez
Facebook

¡Qué tal! Se podría considerar a **Mewtwo** como el primer DLC de **SSB** para Wii U y N3DS. Sin embargo, Nintendo no ha dicho nada oficial sobre sí habrán más descargas o no. En cuanto al NN3DS, sólo se habló de **Xenoblade Chronicles**, pero no dudo que más adelante sen más los juegos exclusivos que se sumen a este portátil. Respecto a **Bioshock**, dudo mucho que 2K Games realice una adaptación para Wii U, pues desde el 2008 no han hecho algo para Nintendo. Por último, **Mario Maker** aún no tiene fecha definitiva, salvo que llega durante los primeros meses del 2015.

Ediciones especiales

¿Saldra una revista CN especial de **TLOZ** asi como la de **Mario** o **Bowser**?
Fernando Serrano
Facebook

Aún no definimos los próximos especiales, así que manden sus sugerencias y con mucho gusto las tomaremos en cuenta.

Envíanos todas tus dudas al correo pasacartas@revistaclubnintendo.com. También participa en Twitter con el *hashtag* #SíyNo.

SÍ
NO

Zoe Sinuhe
Facebook

¿Las tarjetas de prepago de Nintendo que venden en México sirven con la eShop estadounidense?

NO

José García
Facebook

¿Hay personajes ocultos en **Super Smash Bros.** para Nintendo 3DS como en ediciones anteriores?

SÍ

kuroneko sama
Facebook

¿Habrá códigos para la demo de **Pokémon Omega Ruby/Alpha Sapphire** en la revista?

NO

¡Sólo los fans más apasionados de Nintendo aparecen en esta sección!

Envíanos tus fotografías de *cosplay*, colecciones y demás al correo: comunidad@revistaclubnintendo.com; los más creativos u originales se ganarán su espacio en la Galería.

▲ Daniel Esqueda es fan de las carreras, es por ello que **Mario Kart 8** no podía faltar entre sus juegos.

▶ Alejandro Llanos es un gran coleccionista de la Revista CN.

▲ Iker Hernández nos muestra su colección de figuras de Nintendo.

▶ Salvador Neri y sus amigos disfrutan de los buenos juegos.

▲ Desde Facebook, Oso Ángel demuestra su gusto por los coleccionables de **Bowser**.

▲ Edgar Luma, colecciona consolas, juegos y claro, la revista Club Nintendo.

▲ Zully Ylluz es seguidor de todos los juegos de **Super Mario** y de la revista CN.

▶ Muy buena colección de revistas y juegos de Cesar Fiuca.

▲ Múltiples figuras de **Mario** y consolas forman la colección de Alberto Andrade.

Tu voz

¿Qué opinas del número dedicado al rey Bowser?

Christopher Roronoa

La compré y está realmente interesante. Trae recuerdos de muchos juegos, como **Super Mario RPG: Legend of the Seven Star**, uno de mis favoritos de la época del Super Nintendo.

Al ver que gustó tanto la edición especial de **Mario**, el rey **Koopa** invadió la editorial y se apropió de la edición de de noviembre para mostrar sus heróicas aventuras, así como información sobre su orígen, grupo de aliados y hasta su paso por Hollywood, pero, ¿qué opinan al respecto los fans de CN?

En Facebook, encontramos un sinfín de comentarios positivos; pero también hubo dudas, por ejemplo, **Rodrigo Mugiwara** pregunta: ¿es la edición especial o la regular? Porque la vi en kioscos acá en Chile y los especiales nunca llegan? De todos modos ya está claro por que estaba **Bowser** en la última página de la edición anterior.

La respuesta es muy sencilla, se trató del número regular de noviembre, sólo que lo dedicamos a **Bowser**, el villano más grande de la historia de los videojuegos. Esta edición contó con distribución en países como Bolivia, Chile, Perú, Guatemala, Puerto Rico, Honduras, Costa Rica, Panamá, Nicaragua, El Salvador, República Dominicana y, por supuesto, México.

De esta forma, usuarios como **Jonathan Millán**, **Sebastián Echeverría**, **Michel Fernando**, entre otros, están emocionados de que el rey haya conseguido el estelar en una portada de Club Nintendo, y no sólo eso, por su parte, **Sergio Gómez** y **Jesse Sandoval** comentan sobre el póster doble, que incluye imágenes de **Mario Party 10** y **Bowser's Inside Story**.

Para seguir la idea de estos especiales de héroes o villanos del Reino Champiñón, nos gustaría conocer cuáles son sus personajes favoritos, quienes debido a su trayectoria, serían homenajeados en las páginas de esta publicación. Otro ejemplo lo sugiere, **Rob Lucci UB**, a él le gustaría una edición especial de **Fire Emblem** o **Golden Sun**, dos importantes series que se han ganado un lugar importante en la preferencia de los fans.

¿A ti qué personaje te gustaría ver en portada? Recuerda que nos puedes escribir al correo: tuvoz@revistaclubnintendo.com

Bowser ha sido catalogado como el villano más popular de los videojuegos

▲ A través de los años, **Bowser** ha tenido varios cambios, el más reciente, su versión gato.

@KENERET

La muerte a Nintendo llegó; pero al ver **Smash** los perdonó y a @RevistaCN retó; y como no les ganó, a todos se llevó.

@KENNYELGATOCL

¡Saludos a mis amigos de CN! Años sin leerlos porque a mi país ya no llega; pero ahora los veré aquí y en la *web*.

@SniperGYS

¡Genial el especial de **Bowser**! Me hubiera gustado que incluyeran un póster de **Bowser** con los koopalings y **Jr**, ¡pero igual muy buena!

Revista CN
Destacados del mes

Te recomendamos

▲ Bayonetta 2
Te presentamos a la bella bruja de Umbra en esta aventura exclusiva.

▲ Pac-Man and the GA2
Una secuela que supera a la anterior. ¡Checa nuestro Gamevistazo!

▲ Wario Land Shake it!
Legendario juego de acción en *sidescroll* para Wii. ¿Lo recuerdas?

▲ Star Fox Adventures
Clásico de GameCube donde conocimos a Crystal.

YouTube
youtube.com/revistacn

Encuesta
Si sólo pudieras elegir un juego para fin de año, ¿Cuál sería?

1. Super Smash Bros. for Wii U	51%
2. Pokémon Alpha Sapphire / Omega Ruby (N3DS)	19%
3. Super Smash Bros. for N3DS	12%
4. Bayonetta 2 (Wii U)	6%
5. Hyrule Warriors (Wii U)	5%
6. Captain Toad: Treasure Tracker (Wii U)	2%
7. Sonic Boom: Rise of Lyric (Wii U)	2%
8. Persona Q Shadows of the Labyrinth (N3DS)	1%
9. Fantasy Life (N3DS)	1%
10.- Watch Dogs (Wii U)	1%

facebook.com/RevistaCN

Ahora entiendo el por qué de **Bowser** bloqueando la última página de octubre.
@EricksonKvothe

Lo mejor de **Twitter**

@jpjuanpixeon
¡Compré la @RevistaCN de noviembre! La portada y el póster están hermosos *o*.

@AllYouWant_AP
Necesito conseguir las revistas de CN para mi país, Bolivia. Si pudieran ayudarme con ese tema, les agradecería un montón.

@Hakerju74
Mi sección favorita es la de **Mario & Luigi Bowser's Inside Story**, una de tantas joyas de mi colección.

Twitter
@RevistaCN

UNA AVENTURA ÉPICA TE ESPERA EN LA REGIÓN DE HOENN!

EMPIEZA tu aventura eligiendo a tu Pokémon. Entrénalo, evolucionalo y desencadena nuevos poderes Mega Evolutions.

ENCUENTRA áreas nuevas con la nueva característica Soar, crea Bases Secretas y descubre el misterio de Primal Groudon y Primal Kyogre.

TORCHIC

TREECKO

MUDKIP

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

Para los sistemas Nintendo 3DS, usa la función de control parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Los juegos y las consolas se venden por separado. © 2014 Pokémon. © 1995 - 2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2014 Nintendo.

Noticia del mes

Majora's Mask

: La entrega más oscura de toda la serie

▲ ¿Podrás detener el fin del mundo?

▲ El enigmático vendedor de máscaras.

Un sueño hecho realidad

Después del *remake* de **The Legend of Zelda: Ocarina of Time** para Nintendo 3DS, todos esperábamos como una consecuencia lógica, el anuncio de **Majora's Mask** para esta consola, pero no fue así, se tomaron mucho tiempo para hacerlo oficial.

Las señales estaban frente a nosotros. una máscara en **A Link Between Worlds**, la luna en **Hyrule Warriors**, incluso la aparición de Zelda Williams en la pasada E3 con la famosa máscara, pero hasta ese momento, nada confirmado de forma oficial.

Fue hasta hace unos días, dentro de un Nintendo Direct, que sin esperarlo y como si se tratara de un sueño, Nintendo hacía realidad uno de nuestros grandes deseos, el *remake* de **Majora's Mask** para Nintendo 3DS.

Se han mejorado los gráficos con relación a la versión de Nintendo 64, justo como ocurrió con **Ocarina of Time**, dejándolo listo para las nuevas generaciones, que tendrán la oportunidad de conocer una de las grandes leyendas de la industria.

Su fecha de lanzamiento no fue confirmada de forma exacta, pero se dejó claro que aparecería durante la primavera de 2015, prácticamente tres lustros después del lanzamiento del original, en noviembre de 2000.

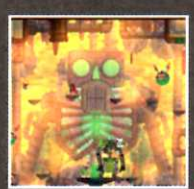
Para el mercado europeo, tendrá una versión especial con póster, pin y una caja metálica, esperemos que pronto se pueda confirmar un paquete similar para el mercado americano, estamos seguros que sería un éxito total.

Visita

www.nintendo.com

Más descargados

1. **Super Smash Bros. -N3DS-**



2. **Guacamelee! -Wii U-**

3. **Lone Survivor -Wii U-**

¡Qué inicie la guerra!

Nueva modalidad para Splatoon

▲ Defiende a tu equipo con pinturas

Este fue uno de los juegos que mejores comentarios recibieron en la pasada E3, debido a su frenético modo de juego. Pues, ahora se confirma que tendrá también un modo para sólo un jugador, modalidad que muchos no se esperaban, pero que como suele pasar, nos ayudará a conocer los movimientos y jugadas.

Visita

www.nintendo.com

▲ En corto

Ya puedes adquirir **Super Mario Advance** en la eShop de Wii U.

amiibo llega a Mario Kart 8

Consigue nuevos atuendos para los Mii

▲ ¿Cuál es tu favorito?

Vestimenta de gala

Ya desde hace unos meses, se confirmaba que las figuras amiibo tendrían algún tipo de función especial con **Mario Kart 8**, y por fin, se ha confirmado sus extras. Por cada amiibo que tengas y que coloques en el GamePad, recibirás el atuendo de ese personaje para usar con los Mii.

A diferencia de **Super Smash Bros.** donde tienes opciones al momento de elegir los trajes para tu Mii, en **Mario Kart 8** estabas muy limitado, pero eso es pasado, con las figuras amiibo, podrás ser tu personaje favorito de Nintendo, al menos usar su ropa, lo cual es realmente un gran extra para los que corremos con Mii.

Acciones como estas ratifican el compromiso de Nintendo con los videojugadores, quienes obtendrán diferentes extras en sus juegos con una sola figura, que al mismo tiempo, tampoco es necesaria.

Visita

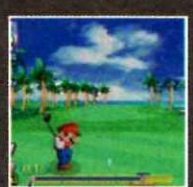
www.nintendo.com

Habilidad a prueba

Para Nintendo 3DS puedes descargar desde la eShop, **Pokemon Puzzle Challenge**, un excelente y adictivo juego.

Hyrule Warriors -Wii U-

4



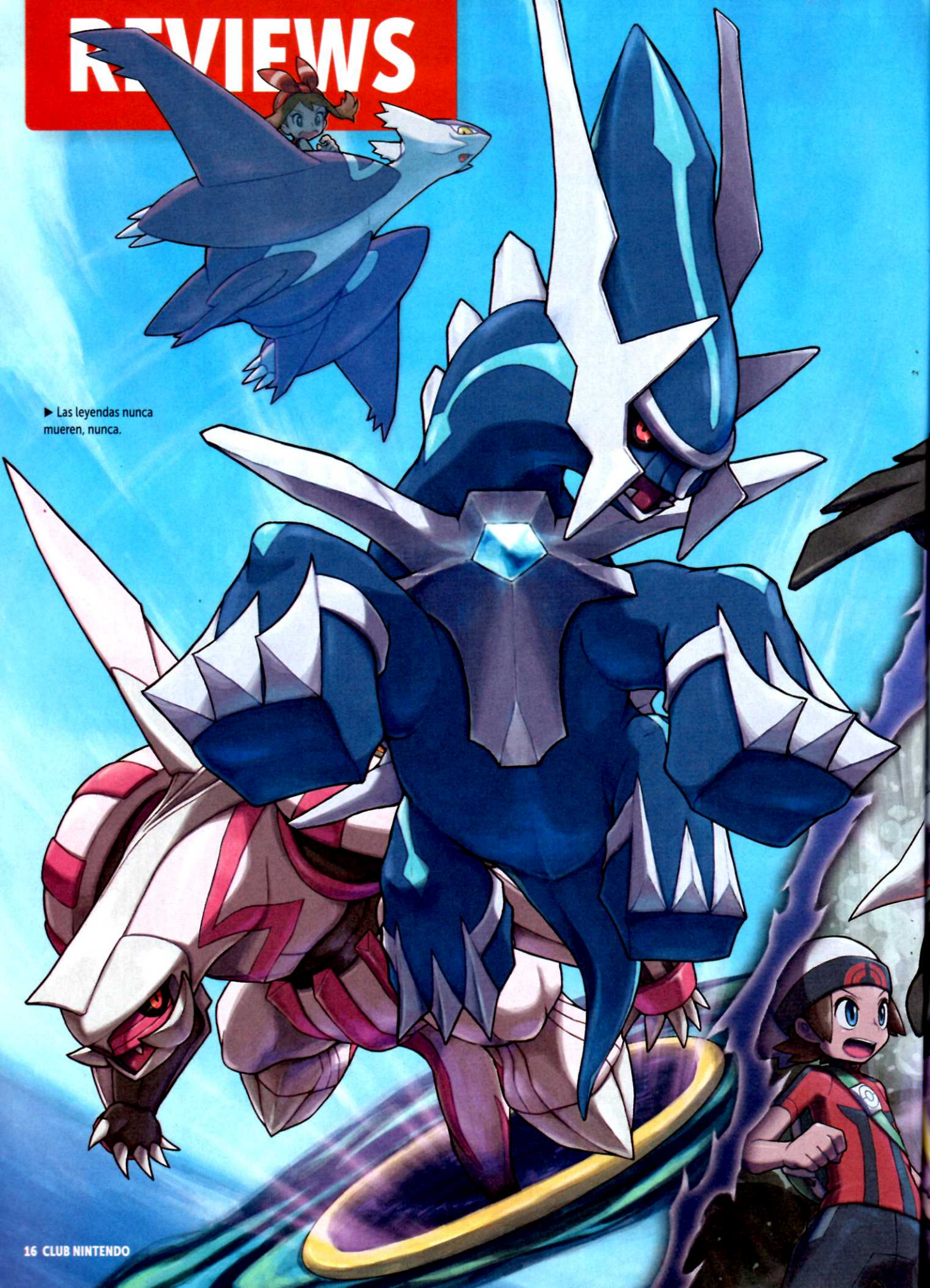
Mario Golf Advance Tour -Wii U-

5

Pokémon Academy -N3DS-

6

- Altamente recomendado
- Sugerencia del *staff*
- Juego favorito de la comunidad



▶ Las leyendas nunca mueren, nunca.

Pokémon Alpha Sapphire Omega Ruby

El sueño ya es toda una realidad

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **GAME FREAK Inc.**
- Categoría **RPG**
- Jugadores **1**
- Opinamos **El mismo nivel de perfección, diferente historia**

ncia animada
esuras sumisas

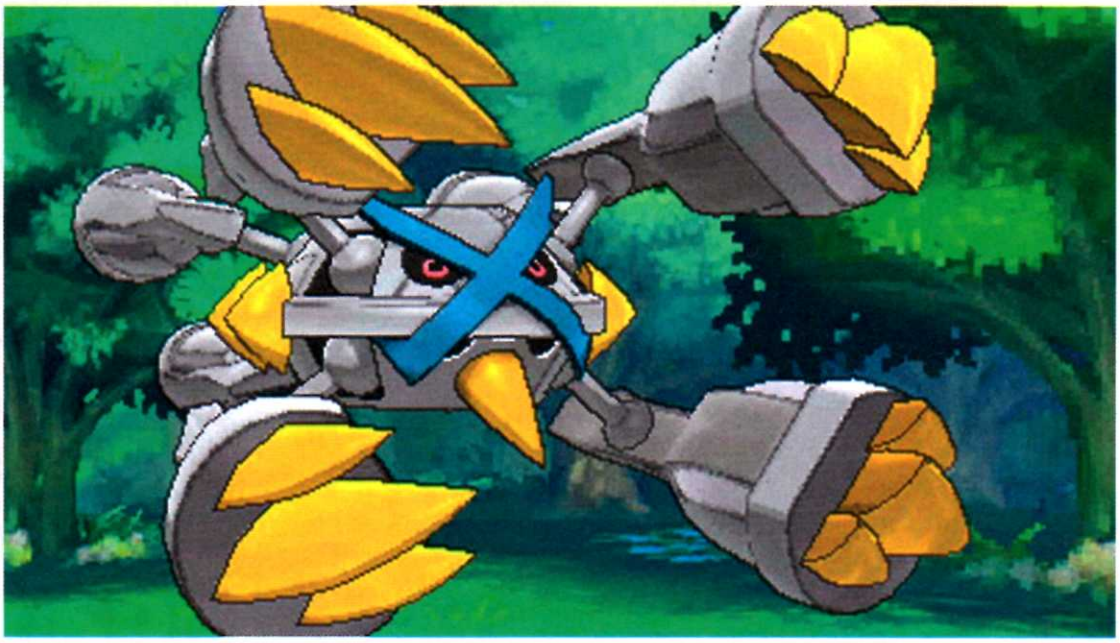
© 1995-2014 Nintendo
Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Nintendo siempre tiene sorpresas esperando a ser mostradas, y una de ellas, fue la aparición una vez más de estos grandes juegos, ahora para una consola superior, como lo es el Nintendo 3DS.

En el medio de los videojuegos, existen diferentes títulos que todos deseamos ver una vez más a la venta, pero con algunas mejoras, llega a ser tanto el deseo de tenerlos que se vuelven mitos, leyendas de Internet y terminan en ocasiones, siendo bromas crueles para los aficionados más fieles a estos juegos. Un claro ejemplo de lo anterior, lo tenemos con **Pokémon Sapphire y Ruby**.

Por años los fans esperaron hasta que hace unos meses, de sorpresa, Nintendo lanzó los primeros videos de lo que sería el regreso de estas obras, pero ahora en Nintendo 3DS, con nuevas opciones pero al mismo tiempo, manteniendo la escencia del original, que era lo que todos esperaban. Así que, es toda una realidad, justo como lo indica el texto principal, ya no están soñando, disfrútenlo.

Una zona desconocida para muchos y recorrida por otros, pero con misterios



▶ ¿Buscarás Pokémon Shiny?

▼ Cada gimnasio tiene sus secretos.

▲ Buen momento para lograr experiencia.

▲ Los famosos *tickets* se mantienen en la trama.

Un pasado hermoso

A estas alturas, muchas compañías lanzan sus "remakes" de obras clásicas para consolas actuales, pero más que una nueva adaptación de las historias ya conocidas, lo que ofrecen es una simple traslación en HD, no más.

Llega el punto en que no se nota diferencia alguna entre las obras, volviéndose una compra que no se puede justificar de ninguna forma.

No ocurre así con Nintendo, saben muy bien lo que representa un *remake* y el compromiso que tienen con los videojugadores que esperan ansiosamente recorrer los caminos de antaño, pero ahora con un mejor aspecto, con una experiencia renovada. Nos lo dejó muy claro Nintendo con la adaptación de **Wind Waker** para Wii U.

Es ahora el turno de **Pokémon**, de las versiones **Sapphire** y **Ruby**, que originalmente aparecieron en el Game Boy Advance, representando un paso adelante en la serie principal.

Vamos a comenzar por lo evidente, el cambio gráfico de estas versiones. Por años estábamos acostumbrados a las 2D, a los planos que nos dieron tantas horas de diversión, pero que cambió con la llegada de las entregas **X** y **Y** el año pasado.

Se daba el salto al 3D completo, que nos daba una mejor impresión de todos los lugares que recorremos. Para los que hemos jugado por años esta serie, fue un sueño poder ver a nuestras criaturas en 3D en una consola portátil (ya que en el Nintendo 64 lo hicimos en sistemas caseros).

Para estas nuevas adaptaciones, se ha utilizado el mismo estilo, por lo que todo está totalmente en 3D, los polígonos en la serie nunca se habían visto tan bien, es sorprendente el aspecto, pero es más impactante cuando realmente jugaste los originales en GBA, en ese momento es cuando la nostalgia te invade.

Una evolución esperada

Habrá desde los simples, hasta los verdaderamente desafiantes

Grandes detalles

Si un elemento fue blanco de polémicas hace un año con las versiones **X** y **Y**, fue el hecho de que el efecto 3D de la consola quedaba apagado todo el tiempo, no estaba programada, solamente para los combates (donde al activarlo, si se notaba una baja en el *frame rate*), pues bien, esta característica se mantiene en **Alpha Sapphire** y **Omega Ruby**.

No es algo que nosotros califiquemos como negativo, al contrario, no es una función que deba tener cada juego lanzado en la consola, al final, consume recursos y estos deben emplearse en lo que mejor experiencia ofrezca.

Cuando jugamos las versiones de GBA, no teníamos que preocuparnos más que por el equipo que teníamos y los ítems que pensábamos usar, pero en esta adaptación para Nintendo 3DS, todo eso ha cambiado y además tenemos que agregar las batallas con múltiples Pokémon, que al final siempre van a representar un dolor de cabeza si no estás preparado y tu nivel es bajo.

Otro elemento a considerar, son las Mega Evoluciones, un factor que pondrá todo de cabeza en los encuentros que tengas.

Camino de retos

Los entrenadores que encuentres en el juego, son una rápida forma de entrenar a tus **Pokémon**.

Estas nuevas versiones, representan un viaje a la infancia de todos aquellos que jugamos los originales

¿Qué versión piensas comprar?

Las diferencias estarán en las criaturas

¿De qué tamaño se vería **Pikachu** en una batalla real contra los **Pokémon Legendarios** de estas versiones? Aquí tienes la respuesta. Pero recuerda, vale más maña que fuerza.

© 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Especiales
Formas básicas con gran poder

Altaria
Una combinación genérica pero muy importnate, Dragon y Volador, lo vuelven muy útil.

Metagross
Es como si intentaras golpear a un muro de concreto por su gran resistencia.

Metang
Nos encontramos ante un verdadero tanque, muy útil para aguantar ataques.

Rayquaza
Todos queríamos verlo y por fin podremos tenerlo, con una gran sorpresa incluida.

Beldum
Al ser de tipo acero, es un **Pokémon** que puede entrar en cualquier equipo.

Diance
De las criuaturas más recientes, un tipo Hada, Roca que se ha vuelto de los favoritos.

Latios
La velocidad es una de las características más marcadas de esta criatura.

Latias
Junto a **Latios**, son una pesadilla para cualquier entrenador, debido a su poder y velocidad.

¿Seguirán apareciendo eventos especiales para obtener mejores Pokémon? Seguro que no van a parar

Choque de equipos
Una historia emotiva

Aunque el argumento y desarrollo se mantiene igual que los originales, también tienen elementos extras que complementen una trama que no vas a olvidar fácilmente.

© 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

Un nivel más

Se mantienen las Mega Evoluciones de la versión anterior, pero al mismo tiempo se agregan otras que harán de los combates todo un juego de ajedrez en el que nadie querrá perder.

Tienes que recordar algo muy importante al momento de conformar tu equipo, sobre todo si deseas ingresar al mundo de **Pokémon** competitivo. Sólo puedes activar una piedra de Mega Evolución por equipo en cada combate, es decir, si la usas con tu primera criatura, anulas las piedras y Mega Evoluciones del resto de tus integrantes durante todo el combate.

Así que debes analizar muy bien el balance de tus **Pokémon** para que decidas quien entrará al campo de batalla con su Mega Piedra.

Cuando lo tengas claro, es ideal que a los demás, les quites la piedra y los equipes con algún otro ítem que le pueda ayudar en la batalla, algo como "restos", que es uno de los mejores, debido a que en cada turno te recupera un poco de energía, que al final, puede representar la diferencia entre obtener una medalla o una derrota humillante contra tus amigos, es muy importante que pienses bien todos estos detalles para ser un gran entrenador.

Megaevoluciones

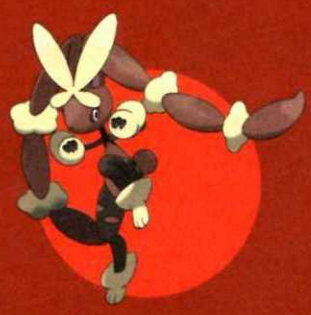
Las piedras darán un giro a las batallas

Mega Slowbro
Al Mega Evolucionar, su defensa se vuelve casi perfecta, el daño que recibes es mínimo.

Mega Latios
No vas a tener problemas de velocidad, planea tu estrategia con esto en mente.

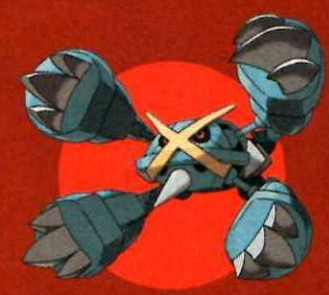
Mega Salamance
Una de las representaciones de la palabra "poder". Muy recomendable.

Mega Rayquaza
En este estado, su habilidad cambia a Ráfaga Delta, alterando el clima.



Mega Lopunny
Si lo que te gusta son los ataques físicos, esta es una buena opción para ti.

Mega Altaria
¿Hada y Dragón juntos? Eso es lo que obtienes con esta Mega Evolución.



Mega Metagross
Su velocidad no aumenta mucho pero su ataque se vuelve su mejor arma.

Mega Beedrill
La pequeña abeja puede ser una pieza clave. En esta forma aumenta su ataque y velocidad.

Escondites y Legendarios

Las Mega Evoluciones también tienen que ver con los **Pokémon Legendarios**, como es el caso de **Groundon** y **Kyogre**, emblemas de cada versión, que verán su más grande cambio.

Resulta curioso el efecto de las piedras de Mega Evolución en estos personajes, porque contrario a su nombre, lo que hace es regresarlos a su forma original, la que tuvieron hace millones de años y que aumenta su poder.

Conseguir todas las piedas no será una tarea sencilla, algunas te las dan incluso hasta con el **Pokémon**, pero otras, debes buscarlas en lugares especiales en horarios marcados previamente, así que este juego te dará para muchas horas de diversión y búsqueda.

Una de las características que más llamaron la atención de las versiones para Game Boy Advance, fueron las Bases Secretas, pues bien, están de regreso para Nintendo 3DS.

Son zonas especiales, como bien lo indica su nombre, secretas. Es como tener un escape, una área que sólo tú conoces y que puedes ir a ella siempre que necesites descanso y olvidarte del estrés del mundo moderno.

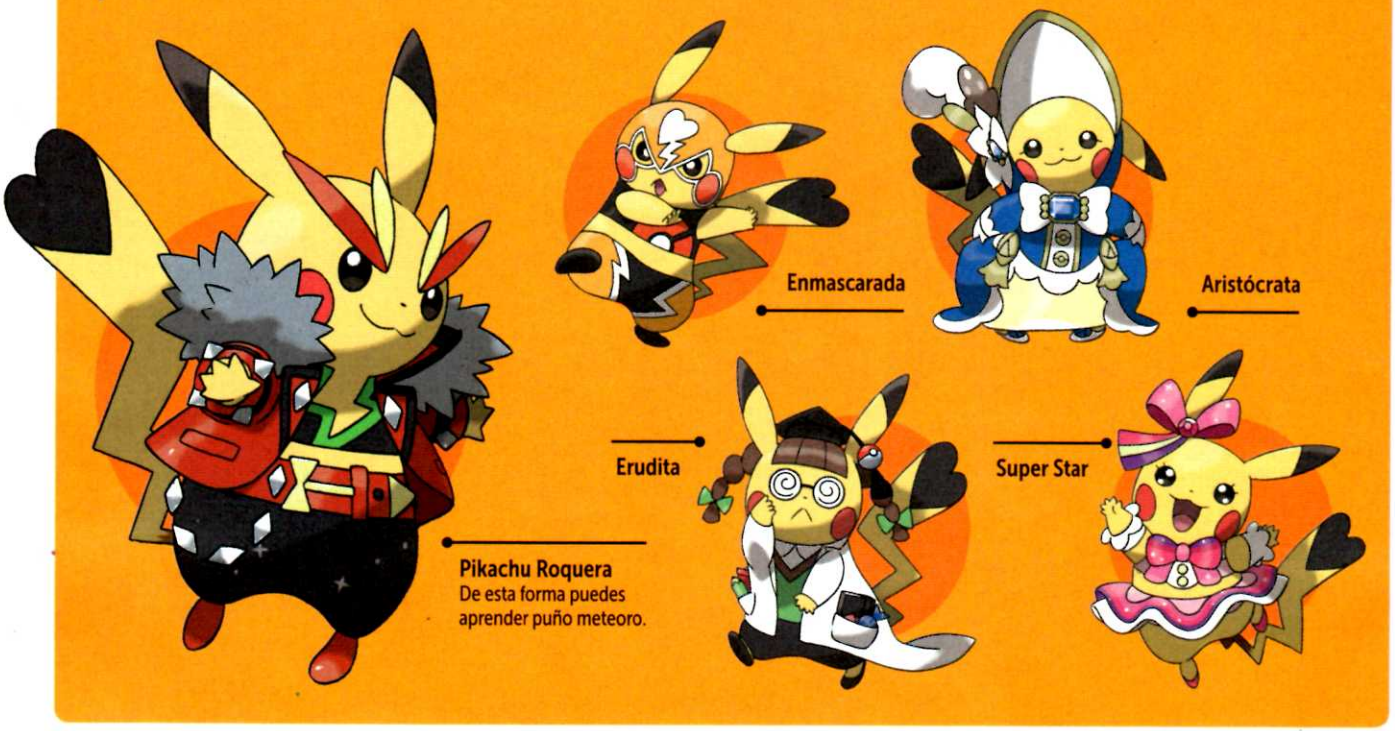
Lo interesante de todo esto, es que puedes decorarlo completamente a tu gusto, colocando muebles y de más artículos para que te sientas como en casa. Pero ahí no termina todo, puedes invitar a tus amigos y crear tu propio gimnasio **Pokémon**, con tus reglas para los entrenadores.

▲ ¿Desearías estar en este lugar?

▲ Todos pueden tener su propio gimnasio.

Las Pikachu Coquetas

¿Cuál será tu elección?



▲ Cada entrenador tiene su estilo.

Primer premio

El Poké recreo fue una de las nuevas funciones vistas en **Pokémon X** y **Y** que llegaron para quedarse.

Los **Pokémon** no sólo son criaturas que existen para pelarse con otras, recibiendo siempre órdenes de un entrenador, también merecen recibir un buen trato, para que nos ganemos su afecto y cariño. En el Poké recreo, la pantalla táctil del Nintendo 3DS hace toda la magia.

Por medio del *Stylus* damos de comer diferentes alimentos a nuestros Pokémon, además de poder acariciarlos para que se sientan en confianza.

Todo esto genera un vínculo muy especial con el entrenador, el Pokémon comienza a ser más cariñoso con él, pero lo mejor de todo, es que tiene buenos efectos para los combates.

Estos pueden variar dependiendo del tipo de Pokémon, como por ejemplo, en qué momento puede ayudarte todo el afecto que les has brindado.

Después tenemos los concursos clásicos donde puedes vestir, en este caso a **Pikachu Coqueta**, con diferentes prendas que además, pueden usar en los combates, de hecho generan diferentes resultados en relación con los ataques que puede aprender, pasando a ser no sólo una moda, sino un elemento estratégico importante a considerar en el entrenamiento.

En esta caso, sólo Pikachu Coqueta podrá vestirse con estos divertidos y útiles atuendos

◀ El momento de brillar en la sociedad.

pueden esquivar ataques o curarse de algunos estados como el veneno, lo cual en una batalla avanzada, representa una ayuda estupenda.

Es muy recomendable entrar a esta opción con todos los Pokémon que desees tener en tu equipo, nunca sabes

Puedes tener una criatura especial única, algo parecido a lo que vimos en **Pokémon Yellow**, cuando **Pikachu** podía aprender el movimiento *Surf* aunque no fuera de elemento agua. Estas pequeñas variantes y sorpresas, son lo que hace la diferencia entre un entrenador experto y uno novato.

◀ Pásala bien en tus bases secretas.

© 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc

▼ Volar nunca había sido tan divertido como en este nuevo juego.

▼ Batallas entre legendarios.

Con estilo

Pikachu Coqueta es la novedad en esta nueva entrega. Como ya te comentamos, dependiendo del atuendo que lleve, podrá aprender diferentes ataques, ahora bien, debe quedar claro que es un **Pikachu** hembra.

La diferencia obvia está en la cola de este **Pikachu**, que en la punta, tiene una forma de corazón en color oscuro.

Por último el gran extra de esta versión, el MultiNav. Con este aparato, tendremos todo lo necesario para complementar nuestra aventura Pokémon, imágenes, datos, mapas, todo reunido en un sólo dispositivo, que como ocurrió en **Pearl** y **Diamond**, se agregarán paulatinamente.

Estas nuevas entregas de **Pokémon**, no representan la evolución que tuvimos hace un año con **X** y **Y**, pero no quiere decir de ninguna forma que sean malas, al contrario, son extraordinarias, es la fusión entre una mecánica de juego grandiosa como lo vimos en Game Boy Advance, con el apoyo tecnológico que representa el Nintendo 3DS.

Por donde se le mire, un obra llena de detalles y elementos para pasar, como siempre ocurre, al menos 500 horas entre la historia principal y el entrenamiento **Pokémon**, sin contar las retas que podremos tener con nuestros amigos ya sea vía local o por medio de Internet. Los intercambios también forman parte importante del concepto, podrás recibir sorpresas por las criaturas que ya no queiras en tu equipo. A todo esto, hay que sumarle los eventos que seguramente llegarán y tendremos una de las versiones más completas de **Pokémon** que se hayan creado.

¿Lo más importante? La oportunidad que se le está dando a las nuevas generaciones de disfrutar un juego que en su momento marcó un cambio muy especial, a la vez que a los que ya tenemos nuestro tiempo jugando, podemos recorrer por horas todo lo que antes sólo veíamos en 2D, pero disfrutábamos con el corazón.

▲ El nuevo Multinav, tu mejor ayuda.

Un juego para todos los amantes no sólo de los buenos RPG, sino de la estrategia y análisis competitivo. Simplemente espectacular.

RANKING **CN 9.5**

¡Tus personajes favoritos cobran vida como combatientes amiibo!

Personaliza

Personaliza tu amiibo ajustando sus estadísticas de ataque y defensa.

Súbelos de nivel

Pelea con ellos o contra ellos para subirlos de nivel y expandir sus habilidades.

Recarga tu jugabilidad

No hay dos amiibo iguales. Ponlos a combatir y mira quién sale victorioso.

© 2014 Nintendo. Original Game: © Nintendo/HAL Laboratory, Inc. Characters: © Nintendo/HAL Laboratory, Inc./Pokémon/Creatures Inc./GAME FREAK inc./SHIGESATO ITOI/APE inc./INTELLIGENT SYSTEMS/SEGA/CAPCOM CO., LTD./BANDAI NAMCO Games Inc./MONOLITHSOFT. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

Nintendo

Compite. Comparte. Colecciónalos.

Mario™, Link™ y otros personajes favoritos están listos para batallar a tu lado. Pon en contacto al amiibo con el Wii U™ Game Pad controller y entrénalos para que sean tu mejor compañía en Super Smash Bros. for Wii U. Mira cómo amiibo cambia tu juego en Mario Kart 8, Hyrule Warriors y muchos otros títulos disponible pronto.

¡Disponible ya!

amiibo

Tamaño y diseño pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego. Puede que sea necesario descargar actualizaciones de software. Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo. El juego, la consola y otros accesorios se venden por separado.

▼ El primer cazafantasmas.

Pac-Man
and the Ghostly Adventures 2

- Compañía **Bandai Namco Games**
- Desarrollador **Vicious Cycle Software, Inc.**
- Género **Plataformas**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Un buen regreso**

EVERYONE E ESRB
Violencia animada

© Bandai Namco Games

Un clásico para nuevas generaciones

Existen muchos personajes a los que les ha costado demasiado trabajo adaptarse a los nuevos tiempos, dejar las dos dimensiones en las que antes eran reyes, no ha sido lo que todos esperaban.

Basta con mencionar a **Earth Worm Jim** (apostamos que ya no lo recordaban), **Sonic** y claro está, a **Pac-Man**, que con el paso del tiempo, parece que por fin está logrando recuperar su lugar.

Con **Ghostly Adventures 2**, se concreta el estilo que habían propuesto con la primera parte, un juego de plataformas con elementos de exploración.

De entrada puedes controlar a **Pac-Man**, pero no será el único personaje que tendrás para lograr tus objetivos, ya que de acuerdo a la misión, puedes elegir entre otros héroes para conseguirlo. Aquí lo realmente valioso del juego, es que te engancha al instante.

Intentar ofrecer un juego de plataformas en una consola de Nintendo es una tarea muy complicada, se tiene que competir contra el amo del género, por lo que llevarían otra linea, una enfocada en los jugadores pequeños o sin experiencia.

No estamos diciendo que el juego sea malo, para nada, de hecho es muy bueno, y su valor es justamente ese, lo sencillo que resulta.

▲ Recibes medallas al terminar cada escenario.

▲ Puedes terminar a los enemigos de muchas formas.

▶Listo para la acción.

Este nuevo aspecto está más apegado al que le conocemos en Super Smash Bros. para Nintendo 3DS o Wii U

En ocasiones no queremos un juego que nos complique la vida (para eso existen cientos de RPG), lo que buscamos es realmente divertirnos y pasarla bien, es ahí donde estra este juego de forma perfecta.

Por su dinámica es ideal para que alguien que está entrando al mundo de los videojuegos de sus primeros pasos, pero al mismo tiempo es increiblemente divertido por sus mecánicas para jugadores con todo el tiempo del mundo en este entretenimiento.

Debes comer fantamas, píldoras, frutas, todo lo que recuerdas de este personaje en los laberintos del juego original, pero ahora, corriendo por varios escenarios en completo 3D, además de que ahora, puedes usar ciertos ítems especiales logrando mejoras en tu desempeño, como el hecho de congelar algunos objetos para progresar.

Para muchos, representa una especie de homenaje a los juegos en 3D de los años del Nintendo 64, pero insistimos, no representa un reto si ya eres todo un veterano del control, pero si un descanso que te hará darte cuenta de cómo han pasado los años.

Si estás en búsqueda de nuevas experiencias para tu Wii U, esta representa una gran oportunidad. En ningún momento te sentirás defraudado, su mecánica es, como ya comentamos, adictiva, no te cansas de jugar, además de que las misiones son muy diferentes, motivo por el que no podrás parar hasta comer la última píldora de poder.

▲ Siempre tendrás ayuda extra.

▼ Un juego con mucho amor.

Todos extrañamos los laberintos, pero de alguna manera tenía que evolucionar este personaje.

RANKING **CN 7.0**

▼ Un héroe que no olvidamos.

Mega Man 7

La última gran aventura de los 16 bits

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Género **Acción**
- Jugadores **1**
- Opinamos **La consagración de una etapa**

La serie original de **Mega Man** terminó en el Super Nintendo con la séptima entrega, que para muchos, sigue siendo la mejor desarrollada hasta ahora.

La premisa como tal, no cambia mucho a lo que se maneja en cualquier otro capítulo de la saga, **Mega Man** debe detener los planes de Willy antes de que se apodere del mundo, hasta aquí todo normal, pero lo interesante es el desarrollo y los nuevos personajes que conocerá a lo largo de la aventura, tanto enemigos como aliados, pero todos tienen algo que aportar a la trama, una de las más elaboradas que recordemos en las entregas.

La estructura de los niveles es compleja en su forma, pero bella en su diseño, hermosos paisajes en 2D, es lo que verás en cada escenario, elementos como agua y hielo cambiarán de forma drástica la manera en que tienes que jugar, otorgando un nuevo reto y al mismo tiempo, deleitanto tu vista. Los diseños en los fondos son fantásticos, muy de acuerdo a la situación.

▼ El eterno villano.

EVERYONE E ESRB
Violencia animada

© Capcom

◀ Espera el momento para atacar.

▲ Los jefes finales tienen siempre un punto débil.

▲ Cuida tu distancia con ciertos enemigos.

En cuanto al nivel de dificultad, no se puede ocultar, es elevado, estamos hablando de un **Mega Man** clásico, así que será normal que pierdas vidas cada 2 minutos, pero no te preocupes, cuentas con la opción tradicional de los *password*, para que tengas la misma experiencia que en sus días de gloria.

Ahora bien, que si no quieres complicarte la vida y deseas ahorrarte frustraciones, tienes la opción de crear puntos de restauración, útil para esos saltos peligrosos o bien, para cuando ya tienes casi a un enemigo en el suelo y no quieres una sorpresa.

Cuentas con **Rush** como tu fiel compañero, no sólo para explorar los niveles por completo, también para obtener ítems ocultos que sólo tu perro puede encontrar, gracias a su olfato.

Estamos ante una de esas joyas que el tiempo en esta industria no hace más que engrandecer, debido a sus bases y como logra de manera perfecta todo lo que se propone, bien podría ser un manual para las nuevas generaciones. Realmente extrañamos a **Mega Man**, sabemos que es prácticamente imposible su regreso gracias a la situación que se vive actualmente, pero siempre será bueno recordar o, en el caso de nuevas generaciones, conocer lo que fue uno de los íconos más grandes que han existido, y que por fortuna, sus mejores entregas, las tuvimos siempre en consolas Nintendo, por lo que ahora llegan a Nintendo 3DS, y como en este caso en particular, a Wii U para disfrutarlas una vez más.

Por ley, todo videojugador en la Tierra debería de jugar Mega Man 7, es una aventura sorprendente.

RANKING **CN 8.5**

◀ Usa tus habilidades para superar distintos tipos de obstáculos.

▶ La historia se desarrollará a través de episodios.

▶ Los detalles de iluminación se ven espectaculares.

The Fall

Una aventura llena de acción

- Compañía **Over The Moon**
- Desarrollador **Over The Moon**
- Categoría **Acción**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Un gran desarrollo indie**

Violencia

© Over the Moon

De las buenas recomendaciones para descargar a través de la eShop de Wii U, te presentamos **The Fall**, un juego que te transportará a un universo futurista donde conocerás a **ARID**, una inteligencia Artificial. Se podría decir que es un tipo piloto automático o modo de emergencia, pues cuando el portador del traje queda inconciente, la IA se activa para asegurar la vida de su portador.

Cuando nuestro personaje sufre un accidente, **ARID** tomará el protagónico del juego y tendrás que auxiliarla en su misión: transportar al piloto hacia un centro de control médico. Durante tu aventura, recorrerás múltipes escenarios sobrios, valiéndote de los objetos que encuentres a tu paso para superar todo tipo de retos que van desde los más simples, hasta los complejos. De cierta forma, nos recuerda un poco al estilo de exploración de series como **Metroid**, no obstante, **The Fall** conserva su dentidad y ofrece elementos de *gameplay* que disfrutarás bastante a través del GamePad. En cuanto a los detalles audiovisuales, vaya que le dedicaron tiempo para su desarrollo, pues los niveles lucen muy bien y la música se ajusta perfectamente a cada situación. Para muchos, la ambientación podría resultar muy oscura, sin embargo, es parte de los recursos grafícos que te mantienen inmerso en la acción, explorando varios terrenos en donde no sabes qué tipo de peligros encontrarás. En general, es un título interesante que gustará a todo tipo de jugadores.

El primer episodio de **The Fall** ya está disponible en la eShop de Wii U, lo encontrás a solo $129.99 pesos MXN. ¡Muy recomendable!

RANKING **CN 8.0**

John Warner fue el único involucrado en el desarrollo de The Fall

▶ Los enemigos finales usan máscaras bastante perturbadoras.

▲ Toda gran historia tiene un comienzo.

▼ Puedes encontrar pequeños *warps*.

Adventure Island

Un héroe recordado por su peculiar estilo

- Compañía **Konami**
- Desarrollador **Konami**
- Categoría **Plataformas**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Extrañábamos este tipo de desafíos**

Uno de los juegos que mejores recuerdos nos trae en el NES, es justamente este, **Adventure Island**, un título que a pesar de su aspecto infantil, resulta uno de los retos más grandes que puedes enfrentar.

Controlas a **Master Higgins** (no, no es el famoso comediante "Capulina"), quien debe poner orden en su isla tras extraños hechos que han ocurrido.

Aquí lo interesante y que lo desmarcaba de otros juegos similares de la época, es que en la parte superior, tienes unas pequeñas barras que indican tu nivel de energía, pero que curiosamente, no se reducen cuando eres tocado por un enemigo (en ese caso mueres inmediatamente). Va reduciéndose con el tiempo que pasas en un nivel sin comer alguna fruta, eso es lo que termina con tu vida paulatinamente.

En todos los niveles encontrarás frutas colocadas en varias partes, tienes que tomar la mayor cantidad posible para no llegar presionado al final.

Puedes dejar pasar algunas, pero ya en niveles avanzados, hacerlo te condiciona a avanzar de forma perfecta, un segundo de más y tendrás que comenzar todo el nivel.

A pesar de que es un juego con pocos niveles, completarlos te costará mucho trabajo, sobre todo si quieres hacerlo sin dejar una fruta detrás de ti.

Una oferta que no puedes rechazar en la eShop, un clásico que a pesar del tiempo, sigue siendo muy divertido. No lo pienses más y descárgalo, después nos agradeces el consejo.

Esperamos ver pronto en la eShop las secuelas de este juego

Pero no te preocupes, también tendrás otros elementos que te ayudarán a completar tus misiones de forma más sencilla, como lo son las hachas, o la patineta. Esta última es muy útil cuando el tiempo comienza a marcar diferencia, sólo ten cuidado al momento de saltar, porque las piedras pueden dañarte.

Una excelente manera de pasar este cierre de año es recordando las obras que nos dejó el NES.

RANKING **CN 8.5**

© Konami

Sonic Boom: Rise of Lyric

Una de las exclusivas de SEGA para Wii U

- Compañía **SEGA**
- Desarrollador **SEGA**
- Género **Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Nuevo intento por cautivar a los fans del erizo azul**

No es ninguna mentira ni secreto, todos sabemos que **Sonic** es el personaje que más ha batallado para ganarse un lugar en los juegos en 3D, sitio en donde no ha visto una sóla obra que realmnte le haga justicia a este ícono del medio, y vaya que por intentos no ha parado.

La cuestión de adaptar la velocidad de este personaje a entornos en 3D ha sido el problema real, no lo han logrado. Quizá el juego que mejor lo ha entendido fue **Sonic Adventure** en Dreamcast, pero de ahí, prácticamente cada aparición del erizo ha sido un desastre. Mención aparte los juegos portátiles en 2D, consolas en las que no ha tenido problema y mantiene su esencia sin mucho trabajo. Ya vimos en **Lost World** hace unos meses que siguen buscando la fórmula para la serie.

Lo intentaron, experimentaron, pero se quedó en eso, en un plausible intento con una cámara que te podía volver loco en dos minutos.

▲ Prepárate para vivir una experiencia a toda velocidad.

Violencia animada

© 2014 SEGA

▼ Héroes renovados listos para la acción.

▲ Más vale trabajar en equipo.

▶ La ambientación del juego es impecable.

La gente de SEGA no quedó muy contenta con los resultados de **Lost World** (¿quién podría estarlo?), así que prácticamente a las semanas de estar en el mercado, anunciaron que ya estaban trabajando en una nueva entrega de este personaje, pero ahora sí, con una dirección totalmente diferente.

Sonic Boom: Rise of Lyric para Wii U representa una nueva etapa para la franquicia. Han comprendido perfectamente que para ofrecer una buena experiencia, deben dejar de lado esa obsesión casi enfermiza de buscar que **Sonic** corriera como en sus años en Genesis, eso no lo han conseguido y no lo iban a hacer ahora.

Así que **Sonic Boom**, tiene una mezcla entre velocidad y acción de plataformas clásico, tomando elementos de otros juegos en los que la unión de personajes, es la clave para avanzar, y lo hace de forma aceptable.

Es imposible ver un juego de **Sonic** sin que los primeros niveles no te recuerden a su primera aparición, pero al mismo tiempo sirve para mostrarte todo lo que te espera en la aventura. Para poder avanzar tienes que combinar las fuerzas y habilidades de tus personajes, velocidad, resistencia, fuerza, altura, todo afecta el desarrollo.

¿Recuerdas los niveles de **Banjo-Kazooie**? Se sigue un estilo similar, ya que para llegar a ciertas zonas, debes cambiar entre personajes, no puedes terminar el título usando sólo a **Sonic**, por ejemplo, lo que se necesita es un análisis de cada situación para decidir la forma en que vas a superar los niveles.

Ataques a velocidad de la luz

Un buen golpe te será útil en el momento justo

Los movimientos de los personajes te ayudarán no sólo para la exploración, sino también para combatir a los enemigos, que ahora sin más complicados.

Te presentamos a los personajes principales

¿Qué opinas de su nuevo *look*? ¡Vaya que se nota un cambio!

Lyric
Enemigo (de la raza The Ancients) a quien enfrentará **Sonic**.

Sticks the Badger
Ella es un tejón de la selva quien te ayudará en tu misión.

Miles "Tails" Prower
Pequeño zorro que usa ambas colas para volar con facilidad.

Tiempo de revancha

Otro de los puntos importantes de este juego, es la renovación. Todos los protagonistas han sufrido un cambio radical en su aspecto, olvidando su pasado "noventero" para acercarlo a las nuevas generaciones.

¿Qué es lo malo de estas estrategias? Justamente que pierda identidad con los jugadores de toda la vida que lo hemos conocido. Un movimiento arriesgado, pero que habla un poco de la presión que se vive dentro de SEGA con la serie.

Ahora bien, el juego se disfruta mucho, resulta muy agradable recorrer los niveles, sobre todo por el hecho de intercambiar los personajes, pero no representa verdaderamente un reto en cuanto a los acertijos o en la habilidad con el control, es de esos títulos pensados en no dar problemas, en que los disfrutemos sin pensar en más, y en ese aspecto, lo consigue, es una aventura mejor de lo que fue vimos en **Lost World**, que a pesar de tener buenos conceptos, no los generó de la forma ideal.

Sencillamente es un buen juego, que "rescata" un poco la dignidiad de **Sonic** y compañía, pero lo más valioso es dejar las bases para lo que puede ser un buen futuro para el personaje. La música, ese es un punto que en cualquier juego de **Sonic** da mucho de qué hablar por los grandes temas que integran su *soundtrack*, y aquí se mantiene por fortuna ese estilo.

Los temas son los ideales para esta obra, cuando estás corriendo a toda velocidad realmente la música te hace sentir que nada te podrá detener, lo mismo ocurre cuando el ritmo es pausado, te hacen medir cada salto con las melodías. En ese aspecto **Sonic Boom** cumple y no demerita a la serie, un muy buen trabajo, pero que no es suficiente para volver al juego una experiencia única.

▼ Cada jugador tendrá poderes o habilidades especiales.

Knuckles the Echidna
A sus 16 años, él es de los más fuertes del grupo.

Amy Rose
Superará todo obstáculo con tal de conquistar a **Sonic**.

Sonic the Hedgehog
Héroe indiscutible de la serie y el mayor ícono de SEGA.

Dr. Eggman
Uno de los villanos a quien encontrarás en enta aventura.

SEP
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

CONACULTA
Radio Educación

RADIO EDUCACIÓN
Niñas y niños

NIÑOSAPIENS

Niñas y niños en una aventura creativa cada sábado **9:30 h**

Síguenos en:
/radioeducacion @radioeducacion

Radio Educación 90 años RADIO EDUCACIÓN
La radio cultural de México

1060 AM | **www.radioeducacion.edu.mx**

Descarga nuestra app disponible en
App Store Google play

▼ Un mundo entero te espera en este juego.

▲ Recuerda buscar objetos ocultos en el escenario.

▶ Utiliza las habilidades de **Tails** para el ataque aéreo.

Los juegos de Sonic, actualmente son exclusivos para las consolas de Nintendo

En conclusión

La versión para Wii U de **Sonic Boom** es un juego aceptable, divertido y que cumple de forma decente lo que se esperaba del título. Sin embargo, no está a la altura del nombre de este gran personaje de la industria, al cual recientemente no le han hecho justicia. Sabemos que SEGA ha trabajado mucho para la realización de este juego, ese mérito no lo vamos a criticar; pero hace falta que regresen la vista al pasado, es ahí en donde está la llave para el éxito de este tipo de juegos, no basta con crear entornos grandes cuando el uso que se le da a los personajes no está correctamente justificado.

Debemos dejar claro que no estamos diciendo que sea un título malo al que debas darle la espalda, no, simplemente que con las herramientas creativas que ofrece Wii U, se queda prácticamente corto en realización.

En general, una aventura que disfrutarán mayormente los pequeños videojugadores, pues no ofrece tanto reto en sus misiones.

Realmente se trata de un juego divertido, aunque su punto débil es la historia, se conpensa -poco- con los objetivos que debemos realizar.

RANKING **CN 7.5**

Sonic Boom: Shattered Crystal

Las nuevas hazañas del erizo, también llegaron al N3DS

La entrega para portátil es una historia alterna y complementaria a los hechos que vemos en **Sonic Boom: Ryse of the Lyric**; así que si quieres vivir al 100% esta nueva aventura, te recomendamos jugar ambas versiones.

El cambio también llegó al diseño de escenarios

Hallarás diversidad de entornos que aumentan la experiencia de juego

Te presentamos algunos ejemplos de los niveles de juego que encontrarás en **Sonic Boom: Ryse of Lyric**. Como te darás cuenta, SEGA trató de dar un nuevo aspecto no sólo a los protagonistas, sino a toda la aventura en general. ¡Checa el arte conceptual!

◀ The Pit, el primer nivel de **Sonic Boom**.

▲ Ese casco de caballero nos recuerda un poco a Shovel Knight.

▲ Una ciudad con aspecto futurista será otro de tus destinos.

SEP
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

CONACULTA
Radio Educación

RADIO EDUCACIÓN
Niñas y niños

TENEMOS TAREA

Niñas y niños conducen este espacio en el que también aprenden tareas de vida, más allá de la escuela.

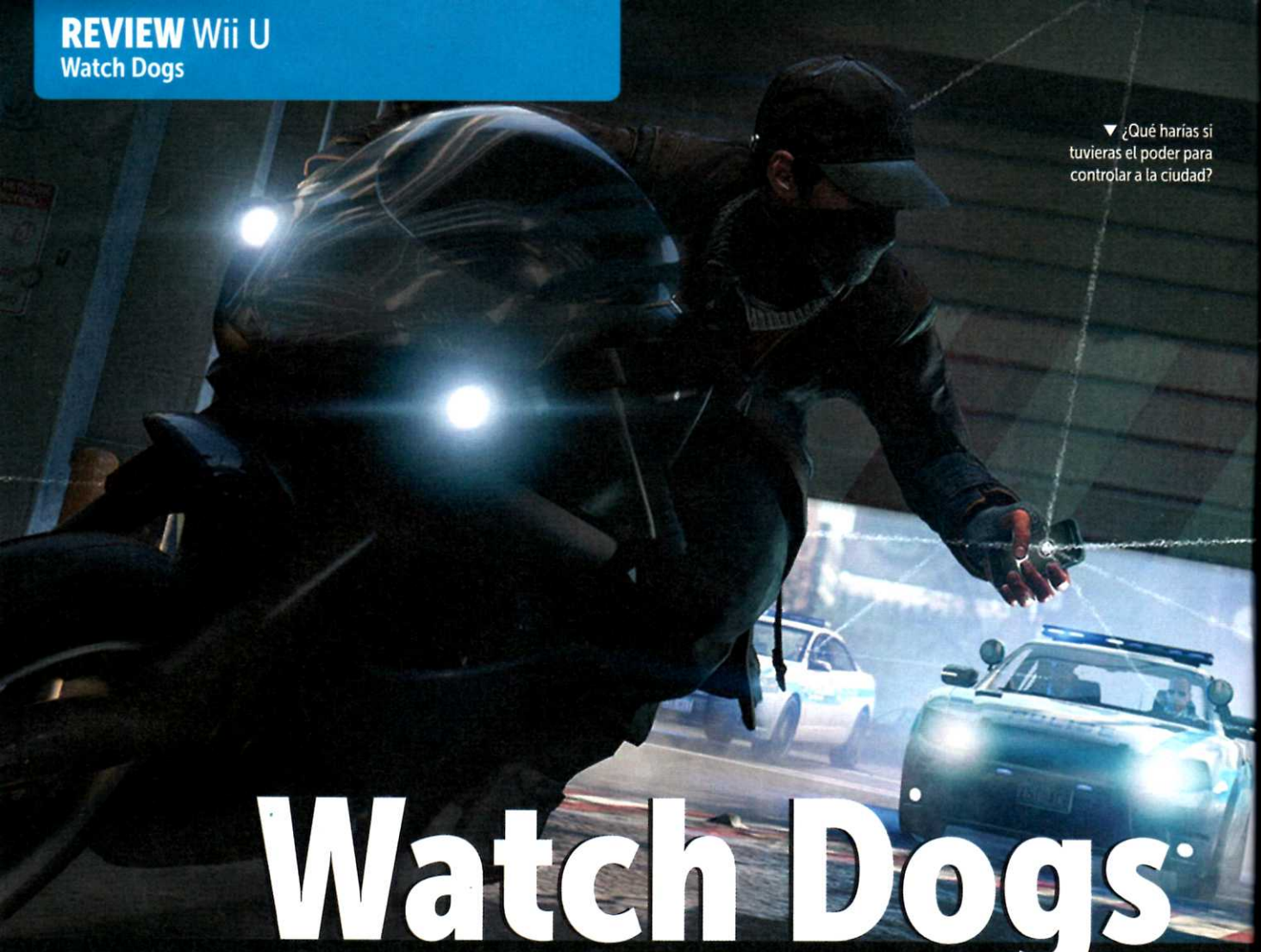
Todos los sábados a las 10:30 h

Síguenos en:
/radioeducacion @radioeducacion

Radio Educación 90 años RADIO EDUCACIÓN
La radio cultural de México

1060 AM | www.radioeducacion.edu.mx

Descarga nuestra app disponible en
App Store Google play



▼ ¿Qué harías si tuvieras el poder para controlar a la ciudad?

Watch Dogs

¡Ayuda a Aiden en su plan de venganza!

- Compañía
Ubisoft
- Desarrollador
Ubisoft
- Género
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Una buena aventura que llegó tarde a Wii U

Poco menos de seis meses transfucrrieron para que Ubisoft lanzara **Watch Dogs** en la consola casera de Nintendo. Una de las nuevas series más ambiciosas por parte de dicha compañía, donde la primicia será convertirte en todo un justiciero que pondrá en jaque al mundo y su tecnología. **Watch Dogs** es un título de acción en tercera persona, apegado al esquema de juego libre o *Sandbox* que han explotado títulos como **Grand Theft Auto**, **Bully** o **Gun**.

La era de la tecnología

Ubicada en Chicago, la historia toma lugar en una época no muy lejana donde la tecnología se convirtió en el centro, no sólo de las comunicaciones, sino de básicamente todas actividades cotidianas de las personas. Todo está interconectado con la red CtOS, una especie de vigía que todo lo escucha, observa y registra... El juego inicia con un acercamiento a **Aiden Pearce**, hábil *hacker* que está a punto de iniciar uno de sus trabajos. Infiltrarse en el CtOS para realizar fraudes a los bancos y asi transferir -virtualmente- fuertes sumas de dinero: pero como siempre, cualquier trabajo se puede complicar y mientras vaciaban las cuentas, se enteran que no son los únicos *hackers* en la escena... el crímen organizado ahora los tiene en la mira, en especial a **Aiden** y a su familia.

▶ Recuerda buscar objetos ocultos en el escenario.

MATURE 17+
M
ESRB

Sangre
Violencia intensa
Contenido sexual fuerte
Uso de drogas y alcohol

© 2014 Ubisoft

▶ Aprovecha la máxima resolución.

▼ Utiliza el mapa para ubicar tus objetivos.

▼ Las calles lucen espectaculares y llenas de detalles.

Dulce venganza

Once meses después, **Aiden** regresa a la acción, pero en esta ocasión para vengarse de aquellos que ordenaron desaparecer a su familia, sobretodo de su sobrina de tan sólo seis años.

La nueva cruzada de **Aiden** te transportará por un sinfín de peligrosos territorios, mientras recolectas información que te conduzca hacia tus verdaderos enemigos. Como suele ocurrir en este tipo de juegos, encontrarás ciertas misiones que son prioritarias para avanzar en la historia, mientras que otras más servirán de complemento para disfrutar de la experiencia de juego en su totalidad.

Los rincones de Chicago

Watch Dogs se divide en cinco capítulos que, en conjunto, te ofrecerán poco más de 40 misiones donde recorrerás lugares como el centro de la ciudad, los barrios bajos, zona portuaria o los lugares más exclusivos de Chicago. Realmente es se trata de un mapa bastante amplio por explorar.

▲ Descarga la aplicación CtOS mobile companion.

Conoce a tus enemigos

Para vencerlos, deberás estudiar sus debilidades

Durante tus misiones, verás diversos enemigos, desde el clásico pandillero, hasta capos del crímen organizado. ¿Perdonarás lo que le hicieron a la pequeña **Lena Pearce** o les cobrarás ojo por ojo?

Ellos serán tu equipo

Aprovecha cada una de sus habilidades especiales

Raymond "T-Bone"
Talentoso *hacker* quien colabora con **Aiden**. A él se le adjudican varios crímenes virtuales.

Clara Lille
También conocida como **Badboy17**. Es tan bella como letal, será un buen aliado.

Aiden Pearce
Es un criminal quien ahora se volvió un justiciero en contra de la mafia de Chicago.

Jordi Chin
Es la mano derecha de **Aiden**, si hay algún problema, **Chin** se encarga de resolverlo.

La red en tus manos

Una de las principales características de **Watch Dogs** es la posibilidad de "*hackear*" las redes informáticas de la ciudad, controlar desde un simple semáforo, hasta alguna cámara o circuito cerrado. No obstante, conforme avanzas en la aventura, te das cuenta que el elemento de *hackear* no se consolida de la forma tan completa que se prometía, pues se limita a ciertas ocasiones donde debes realizar acciones especiales para progresar. En general, tendrás que explorar la ciudad, cada rincón es importante, pero no te preocupes, no tendrás que caminar todo el tiempo. Para agilizar tus trayectos, te valdrás de camionetas, coches deportivos, motocicletas, trenes, barcos, camiones (incluso de bomberos). Lamentablemente, los helicópteros sólo son utilizados por la policía, así que si los escuchas, sabrás que debes ocultarte rápidamente.

▼ Hasta la policía puede ser "hackeada".

Conoce el CtOS

Es el centro neural de toda la tecnología de la ciudad. ¿Te imaginas que todas tus actividades quedaran registradas en un mismo sitio? El cual también controle los semáforos, trenes y en sí, todos los movimientos que ocurren en la ciudad. Es un avance tecnológico importante, no obstante, también es un riesgo enorme para la seguridad de las personas, pues como todo sistema, es vulnerable a los ataques cibernéticos.

El CtOS en principio es un sistema bastante prometedor, pero en las manos equivocadas, significaría el peor caos que se haya visto en Chicago. Ese temor se ha vuelto realidad, luego de

◀ Utiliza todas las armas que estén a tu alcance.

▲ **Watch Dogs** está disponible desde el pasado 20 de noviembre.

◀ Cada personaje revelará pistas de tus objetivos.

La vida puede ser muy complicada, pero siempre tienes la oportunidad de comenzar una vez más desde cero

que el grupo de *hackers* conocido como DedSec. Ellos serán tus oponentes y tendrás que detenerlos al mismo tiempo que buscas la venganza por la muerte de la **Lana**.

Para complementar el CtOS, tendrás otro dispositivo llamado "Analizador". Con el que podrás obtener la información de las personas a detalle. Así te darás cuenta si se trata de gente común o de algún criminal del cual puedas deshacerte sin consecuencias. De hecho, el sistema te arrojará datos como nombre, profesión e incluso sus ingresos y el crimen por el cual se busca. Esto te dará pie a varias de las misiones alternas.

En conclusión

Watch Dogs, ofrece múltiples misiones que en conjunto, logran una aventura agradable, pero quizá le faltó un poco para despegar completamente. La primicia de **Aiden**, quien luego de su tragedia se convierte en un justiciero no es nada nuevo, sin embargo, el hecho de utilizar la tecnología a nuestro favor resulta un cambio interesante. El punto malo es que, además de los meses de retraso, ya se comentó que la versión para Wii U no soportará descargas de contenido adicional, por lo que se convierte en la alternativa menos completa de todo el abanico. Por fortuna, la compatibilidad con la "app" CtOS es una opción interesante que te dará más tiempo de juego.

Máximo detalle y realismo

Disfruta de la mejor calidad de imagen en la pantalla de tu TV

Una de las cualidades más atractivas de **Watch Dogs**, es el trabajo en los detalles visuales, como por ejemplo, lo natural que lucen los rostros y gestos en general.

Realmente se trata de un juego entretenido, aunque su punto débil es la historia, se compensa -poco- con los objetivos que debemos realizar.

RANKING **CN 8.0**

Más de espionaje

Si te gustan los juegos de espías, te recomendamos que cheques **Splinter Cell: Blacklist**, ¡No te arrepentirás!

▼ La primera entrega dedicada a Nintendo 3DS.

Shantae and the Pirate's Curse

Une fuerzas con Risky Boots para salvar al mundo

- Compañía **Wayforward**
- Desarrollador **Wayforward**
- Género **Acción/Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **De los mejores juegos indie para Nintendo 3DS**

EVERYONE E ESRB
Violencia media

© 2014, Wayforward.

La sexy, simpática y valiente **Shantae** regresa en su primera aventura para Nintendo 3DS (compatible en N2DS), en esta tercera entrega donde consolida su estilo de juego de acción/aventura de plataformas en sidescroll.

Los orígenes de la leyenda

A mediados del 2002, cuando el GBC estaba en su ocaso, la joven compañía Wayforward se aventuró en desarrollar una historia original, donde la protagonista sería una genio que usaría su cabello como arma para defenderse de cualquier amenaza.

El juego causó tal revuelo que se volió de culto; ocho años después tuvo una secuela para DSi Ware y ahora, nos deleita con esta nueva aventura que luce sensacional a través del efecto tridimensional del Nintendo 3DS. Y tal como su antecesor, llega en exclusiva a través de descarga digital.

▶ Esta planta carnívora será uno de los jefes de escenario.

Tus aliados en esta misión

Con ellos a su lado, **Shantae** nunca se sentirá sola.

Risky Boots
En esta ocasión, ella será tu aliada.

Bolo
Fuerte guerrero, aunque un poco despistado.

Rottytops
Una simpática zombi que hallarás en el bosque.

Abner Cadaver
Hermano de Rottytops, le gusta mucho el café.

Shantae
Antes era genio, ahora es sólo una bella aventurera.

El efecto tridimensional luce bastante bien en cada una de las misiones

Una genio... sin poderes

La historia toma lugar luego de los eventos ocurridos en Risky's Revenge, donde nuestra heroína pierde la batalla contra Risky, quedando confinada a proteger el pueblo Sequín. Un día se enteran que el mayor vendío Scuttle Town a Ammo Baron y con ello, comenzaron los problemas. La bella genio usa las habilidades que le restan para frenar la invasión de Ammo; poco después se entera que hay gente que pretende resusitar al Pirate Master y, para ello, están utilizando magia que inlcuso tranforma a los Tinkerbats en temibles criaturas. Es por ello que Shantae debe -aunque no quiera- hacer equipo con Risky, para emprender un viaje que los llevará por diversos parajes temáticos, donde enfrentará a toda una multitud de criaturas y jefes que resguardan cada locación. Al inicio, sólo contarás con el golpe de cabello, que más tarde podrás mejorar, para volver tus ataques más veloces, eficaces y potentes; pero no sólo eso, en las misiones, hallarás otros ítems que incrementarán tu cantidad de corazones o te darán nuevos ataques para que doblegar a tus enemigos.Visualmente, **Shantae and the Pirate's Curse** es de lo mejor de la eShop. Además, cumple con el factor diversión, por lo que no dudamos en recomendarlo.

Este título es una exclusiva para la eShop de N3DS/N2DS. ¡Disfrútala por sólo $269.43 MXN!

RANKING **CN 9.0**

▲ Ammo Baron será el primer gran enemigo a quien enfrentarás.

▲ Junta las joyas para cambiarlas por poderes o ítems en la tienda.

▲ Invita a tus amigos y vean quién es el mejor gatillero.

▲ Las batallas finales requieren cierta estrategia.

▲ No dejes que ningún enemigo escape.

▼ Annie es tan hábil al disparar que ni siquiera pierde el sombrero.

Wild Guns

El clásico de Super Nintendo regresa en Wii U

- Compañía **Natsume**
- Desarrollador **Natsume**
- Categoría **Acción**
- Jugadores **2**
- Opinamos **Para los fans de la vieja escuela**

El SNES fue cuna para muchas franquicias importantes y ahora con la tendencia retro y a través de la Consola Virtual, tenemos la posibilidad de revivir gratas experiencias o, en caso de no haberlas conocido, experimentar lo que se jugaba hace 20 años. Tal es el caso de **Wild Guns**, uno de los clásicos más aclamados en los 16 bits que tendrá en Wii U su segundo reestreno, pues ya antes lo podías adquirir en Wii (por sólo 800 puntos).

Bienvenido al Viejo Oeste

En **Wild Guns**, te transportarás a la era de los vaqueros, sólo que con un toque tecnológico que te llevará a disfrutar de múltiples misiones llenas de acción en un estilo de juego con perspectiva de tercera persona, donde hasta dos jugadores comparten la misma pantalla para vencer a las hordas de enemigos que aparecen constantemente.

A la defensa de la ciudad

La banda **The Kid**, conocida por su extensa armada de robots, se ha apoderado de la ciudad, así que la estabilidad de los habitantes y sus negocios estará en tus manos. Aquí tomarás el papel de **Clint**, un temerario cazarrecompensas (quizá una referencia al célebre actor y director de cine), quien junto con la bella y letal **Annie**, tomarán las armas para echar a patadas (o balazos) a cualquier forastero que pretenda perturbar la tranquilidad del pueblo. La versión que encuentras en la Consola Virtual de Wii U es una adaptación fiel de su original de Super Nintendo y podrás jugar ya sea en la pantalla de tu televisor o directamente en el GamePad. Para el modo cooperativo, sólo se podrá de forma local, pues no tiene habilitada la opción para juego en línea. ¡Si te gustan los retos, échale ojo, estoy seguro que no te arrepentirás!

Antes de Sin and Punishment, hubo *shooters* en tercera persona como Wild Guns ¿Cuál prefieres?

RANKING **CN 8.5**

© Natusme

TAMBIÉN EN ESPAÑOL
HYRULE WARRIORS™
Wii U
HYRULE WARRIORS
Juego y consola se venden por separado.
¡BÚSCALO YA!
© Nintendo © TECMO KOEI GAMES CO., LTD. All rights reserved. Licensed by Nintendo. The KT logo is a registered trademark of TECMO KOEI HOLDINGS CO., LTD. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2014 Nintendo.
Nintendo
SOLO PARA
Wii U

▼ La lucha entre el bien y el mal.

Castlevania: Circle of the Moon

Una joya por la que el tiempo no ha pasado

- Compañía **Konami**
- Desarrollador **Konami**
- Género **Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Obra maestra en portátil**

La evolución de la serie ya era toda una realidad a inicios de la década pasada. Todo gracias a Koji Igarashi, quien se encargó de llevarla a un nuevo nivel,donde **Symphony of the Night** fue tan sólo el inicio de una gran época para la saga.

Cuando apareció el Game Boy Advance, uno de sus primeros juegos fue justamente este, **Castlevania: Circle of the Moon**, que apegándose a lo que había sido **SOTN**, logró una historia fresca con un *gameplay* atractivo, y lo mejor de todo, portátil.

En su momento nadie creía posible lo que hizo Igarashi con su equipo, **Circle of The Moon** llegaba al famoso sub género "Metroidvania" por la puerta grande, como un gran exponente.

El protagonista de esta historia es **Nathan Graves**, quien de la noche a la mañana, se convierte en la esperanza de la humanidad y de su maetro, **Morris Baldwin**, quien ya en previas ocasiones se habia enfrentado a **Drácula**, pero ahora, debido a su nueva ayudante, **Camila**, la situación lo superó.

Como es normal, inicias con un nivel de juego bajo, tu látigo así como otros elementos no restan la energía que quisieras y necesitas de varios golpes para terminar con los enemigos, pero todo cambia a medida que logras explorar el castillo.

El final de Drácula depende de ti ¿serás realmente el elegido para derrotarlo?

T
Violencia animada

© Konami

▶ Un protagonista difertente.

▲ Las cartas van a marcar tu camino.

▲ Los enemigos son bastante molestos.

Experimenta los efectos que te da cada tarjeta en el juego, son tu mejor arma para progresar

El *gameplay* se mantiene sin grandes cambios tomando como referencia **SOTN**, pero agrega características importantes como las tarjetas de magia.

Al derrotar a ciertos enemigos o en cuartos secretos, encontrarás varias de estas tarjetas mágicas. Por si solas no te ayudan mucho, pero si las combinas, sus efectos serán devastadores, siempre tomando como base, los elementos básicos de la naturaleza.

Cada enemigo es débil a cierto tipo de ataques, por lo que es muy importante que veas cuál es el que le afecta para usar sólo magias de ese tipo.

La exploración es fundamental, tienes que estar muy atento al mapa para saber en qué lugares aún puedes investigar, aunque en ocasiones, lo que te impedirá recorrer el castillo completo, serán la falta de habilidades que vas aprendiendo con el tiempo.

Un ejemplo de lo anterior, es el doble salto, sin esta cualidad; simplemente no puedes completar el juego al cien por ciento. Así que prepárate para regresar decenas de veces a probar tus nuevas habilidades para avanzar.

Jugarlo en Wii U, ya sea en una pantalla o en el GamePad, resulta una experiencia incomparable, sobre todo si lo jugaste en el primer modelo de Game Boy Advance si sufriste como todos por el problema de la poca iluminación.

Tenerlo en Wii U es bueno, pero todos esperamos que en algún momento, llegue a Nintendo 3DS, la consola donde más lo disfrutaríamos.

▼ Ataca con lo mejor que tengas.

Juegazo, no hay más palabras para definirlo. Un Castlevania como lo extrañamos en estos días.

RANKING **CN 9.0**

Renacer del SNES

Al salir el GBA, todos vimos en la consola un nuevo SNES,lo cual con el tiempo se confirmó.

▼ Lee hará lo que sea para proteger a Clem.

The Walking Dead Pinball

Ambientado en la línea de historia de Telltale

- Compañía **Zen Studios**
- Desarrollador **Zen Studios**
- Género **Peleas**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Gran mezcla de *gameplay* y efectos visuales**

Violencia

© Zen Studios

Hace un par de años, la aventura de **The Walking Dead** por parte de Telltale se coronó como el juego del año y no fue para menos, pues su excelente narrativa te atrapa de inicio a fin.

El desarrollo de personajes fue otro punto importante, así como la forma de tomar decisiones para definir la afinidad y finales le daba el toque preciso para realmente sentir la agonía y desesperación de los protagonistas ante el inesperado apocalipsis zombi. Ahora, esos mismos personajes héroes regresan para una segunda oportunidad en su aventura, sólo que ahora lo logran a modo de *pinball*, a través de la mesa creada por Zen Studios, quienes ya tienen experiencia en este género, dando la certeza de que jugaremos no sólo un *pinball* bien hecho, sino que contará con múltiples funciones que satisfacerán hasta al más exigente fan de estas divertidas máquinas recreativas.

El diseño de la tabla

Ambas compañías (Zen Studios y Telltale) colaboraron para lograr que la mesa de *pinball* quedara lo más apegada al concepto original de aquella primera aventura de **The Walking Dead**, no obstante, lo mejor es que conservaron el sistema de decisiones, así como las características de cada integrante del grupo, de tal forma, que

Revive los cinco episodios de TWD Season One, con todo y decisiones clave

▶ Los zombis han cobrado gran popularidad.

▲ El mundo que conocemos, llegó a su fin.

▲ Podrás jugar en tu TV o directo en la pantalla del GamePad.

Lee, un fugitivo, se enfrentará a un aterrador mundo, donde los muertos... caminan. ¡Conoce su historia!

será como vivir nuevamente esa intensa aventura, pero ahora recorriendo un tablero y protegiendo una pelota para evitar que caiga en zonas peligrosas.

En agunos puntos del escenario, habrá sitios de interés, como la casa de **Clementine**, uno de los primeros lugares que recorres en la historia original, así como también la farmacia de **Everett**, justo donde encontramos a **Glenn**, un sobreviviente del *show* de TV. En ciertos momentos, tendrás la decisión de quién vive o muere en alguno de los combates contra los caminantes; pero debes tomar decisiones inteligentes (incluso al administrar la comida o suministros), pues de ello depende que la moral o confianza suba entre los personajes.

The Walking Dead Pinball es la prueba de que cualquier género es capaz de evolucionar y destacar.

RANKING **CN 8.5**

TWD de Arcadia

Si te gustan las mesas físicas, también podrás encontrar una basada en la serie de AMC.

Otros pinballs de Zen Studios

Entra a la eShop y descubre otras tablas

¿Te agrada el sarcasmo y humor? **Deapool** es tu opción.

Guardianes de la Galaxia también librarán una batalla sobre la máquina.

Cada mesa tiene un costo adicional, sin embargo, contienen todo lo necesario para que disfrutes de tus personajes o franquicias favoritas. Así que ya sabes, si eres fan de los *pinball*, no dudes en descargar alguno.

NUESTRA PO

La espera terminó, ya tenemos en nuestras manos la -hasta ahora- mejor entrega de la serie; no sólo por la cantidad de personajes, sino que también posee múltiples modos de juego que se traducirán en cientos de horas de diversión.

© 2014 Nintendo

◀ Utiliza las figuras **amiibo** para obtener mayores beneficios.

▶ Los protagonistas de **Fire Emblem** no serán rivales fáciles de vencer.

▼ ¿Alguna vez imaginaste ver a estos tres héroes juntos?

▼ ¿No sabes a quién elegir? ¡Usa a tu propio Mii!

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **HAL Laboratory**
Sora Ltd.
Bandai Namco Games
- Categoría **Peleas**
- Jugadores **Multijugador**
- Opinamos *Must-have!*

Violencia animada
Temas sugestivos

© 2014 Nintendo

El coloso de Nintendo

Muchos pensarían que la línea principal de **Super Mario Bros.** es de las más cautivadoras para los fans y de las que generan mayores ganancias para la empresa nipona, sin embargo, ya se ha visto que los títulos alternos son los que se llevan las mejores notas y generan más dividendos.

Claro ejemplo es **MK8**, que resultó en un gran repunte de ventas para Wii U y ya cuenta con su primer DLC (contenido descargable) que aumenta considerablemente la diversión a través de pistas y personajes extra.

Otro *hit* es **Super Smash Bros.**, el cual no hace mucho tuvo su primera incursión en N3DS con resultados y ahora esos mismos pasos los mantiene para la versión de Wii U, sólo que con sus debidas proporciones, que hacen de esta entrega casera, la más completa y ambiciosa, ¿no lo crees así?

¿Por qué lo decimos? Simplemente por la enorme cantidad de modos de juego, opciones de combate, compatibilidad con figuras **amiibo** y por supuesto, la posibilidad de utilizar los controles de Nintendo GameCube, mismos que son considerados como los mejores para vivir la experiencia **Smash**.

La versión definitiva

Varias opciones se mantienen de la edición de N3DS, como por emplo, For Fun o For Glory, éstas serán la opción correcta para aprender o mejorar las técnicas de combate o como un termómetro para conocer qué tanto nivel tienes en comparación con otros jugadores del mundo entero.

Ahora bien, por primera ocasión en **Super Smash Bros.**, participaremos en épicas batallas de hasta ocho gadiadores simultáneos, es decir, una locura verdaderamente divertida. Por supuesto, podrán entrar menos jugadores si así lo prefieres, pero el reunir al doble de contendientes que en las ediciones anteriores es un avance impresionante, y más aún cuando se puede lograr desde la misma habitación a través de los adaptadores

¿Tienes Nintendo 3DS? ¡Utilízalo como control adicional para SSB de Wii U!

▲ ¿Cuál de estos héroes es tu favorito?

de GameCube. Pero, ¿qué hay de los escenarios? Al concentrar más personajes en pantalla, requerirás de mayor espacio para poder moverte con libertad de acción, esto es posible mediante los algunos escenarios que son mucho más grandes que los convencionales (Temple, Palutena's Temple, Big Battlefield, Castillo de Wily, etc.) que lucirán espectaculares gracias a que aprovechan la máxima resolución de Wii U (1080p).

Modos de juego

Otras de las novedades incluyen la modalidad Special Smash, donde podrás elegir las características de la contienda con parámetros previamente definidos, de esta forma harás única cada batalla. También están las Coin Battles, contiendas donde la prioridad será juntar el mayor número de monedas posible. Dichas monedas sirven para comprar trofeos o ítemes de otras series que complementen tus encuentros o te ayuden a conseguir el 100% del juego.

¡Reúne a tus amigos!

Link y Zelda combaten hombro con hombro

Enfrentar a tres de tus amigos era un reto impresionante, pero, ¿qué dirías de luchar contra siete oponentes en la misma habitación? Esto ya es posible al conectar 2 adaptadores para controles de Nintendo GameCube a Wii U. De esta forma, entrarás a la modalidad de juego de ocho participantes simultáneos. ¡Una de las grandes novedades para esta edición!

Ellos son algunos de los gladiadores

Cada uno posee habilidades y poderes de combate únicos

Wario
Super Mario Land 2

Dr. Mario
Dr. Mario

Little Mac
Punch-Out!!

R.O.B.
Gyromite

Lucina
Fire Emblem: Awakening

Samus Aran
Metroid

Ike
FE: Path of Radiance

Wii Fit Trainer
Wii Fit

Ganondorf
The Legend of Zelda

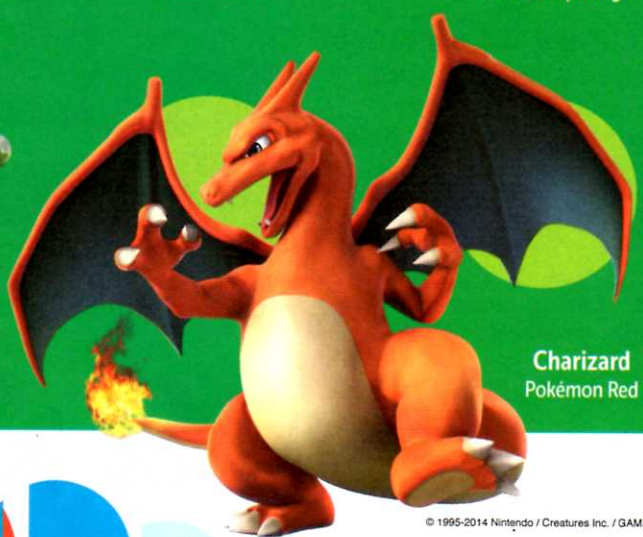
Captain Falcon
F-Zero

NESS
EarthBound

Dark Pit
Kid Icarus: Uprising

Falco Lombardi
Star Fox

Captain Olimar
Pikmin



Charizard
Pokémon Red

© 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

Gran diversidad en escenarios

Unos más simples que otros, pero todos permiten luchar libremente

Los fans de **Xenoblade** quedarán satisfechos con el escenario Gaur Plain, alusivo a dicha serie. No sólo cuenta con la estructura adecuada para el combate, sino que también verás a uno de los jefes finales en acción.

Un pequeño planeta será el sitio ideal para representar la emoción de **Super Mario Galaxy**. Aquí tendrás pocos objetos en el escenario, siendo la curvatura de la superficie su mayor característica.

Con la llegada de **Mega Man** a **SSB**, fuimos testigos del escenario basado en el castillo de **Dr. Wily**. Éste se conforma por una gran plataforma central y algunas de menor tamaño en sus extremos.

Si has jugado **Animal Crossing**, reconocerás inmediatamente la zona comercial, lugar que aparece en **Super Smash Bros.** (para Wii U y Nintendo 3DS) como uno de los escenarios mejor ambientados.

Modo clásico

A diferencia de **Super Smash Bros. Brawl** (Wii), aquí no contarás con el modo de aventura que te narraba una historia, muy buena, por cierto.

En su lugar queda el modo convencional (hasta dos jugadores) de vencer a un oponente tras otro hasta llegar al encuentro final contra el tradicional enemigo, **Master Hand**. Aquí lo interesante, es que depende de la dificultad que elijas, serán las recompensas que obtengas.

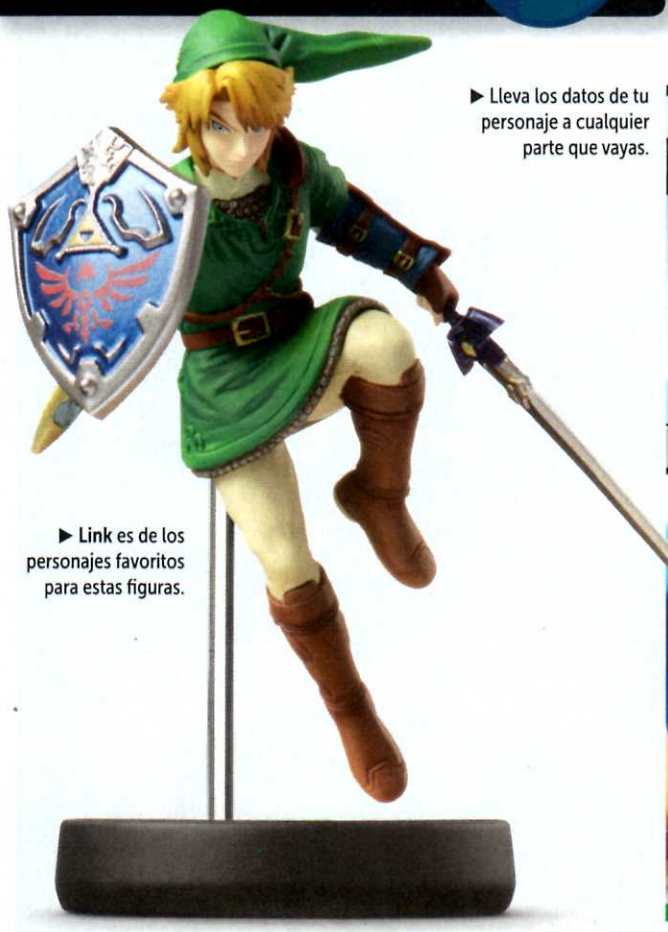
Escenarios personalizados

Si quieres agregar nuevos niveles, checa la opción de construcción de escenarios para que, desde cero, diseñes tus propias zonas de combate. Lo intersante es que no sólo tendrás elementos predeterminados, sino que también puedes utilizar el *Stylus* para definir las formas que darás a los bloques. Una vez que tengas lista tu creación, la podrás compartir con tus amigos a través de la conexión a Internet de Wii U. Recuerda que si tienes un N3DS y la versión portátil de **Super Smash Bros.**, te será de utilidad para varias funciones de la edición casera, como por ejemplo, ver o controlar la edición de niveles o, simplemente para poder activar a uno de los personajes más esperados, **MewTwo**. Y ya que hablamos de personajes especiales, ¿recuerdas a **Ridley**? Uno de los enemigos de **Samus Aran**. Él aparecerá en el escenario Pyrosphere, si lo golpeas lo suficiente, se unirá a ti y te ayudará a patearle el trasero a tus rivales o podrás aliarte contus amigos para vencerlo.

Paquete de colección

Los verdaderos fans disfrutrán de esta edición especial que incluye control de **GCN**, adaptador para Wii U y el juego **SSB Wii U**.

Si personalizaste a algún luchador en la edición de N3DS, lo puedes transferir a Wii U fácilmente



▶ **Link** es de los personajes favoritos para estas figuras.

▶ Lleva los datos de tu personaje a cualquier parte que vayas.

▲ ¿Qué habrá hecho **Sonic** para recibir ese golpe?

El poder del agua será la fuerza máxima de Ruto, así, ella tendrá lo necesario para enfrentar a sus rivales

▲ **Mewtwo** regresa por más acción en **SSB** Wii U/N3DS.

© 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

El amiibo ideal

Ambas versiones de **SSB** (Wii U y N3DS) serán compatibles con las figuras **amiibo**. En el caso del N3DS actual, se requerirá de un accesorio adicional que habilite la opción NFC (*Near Field Communication*); mientras que para el próximo NN3DS, bastará con posicionar la figura sobre el portátil para que se realice la transmición de información.

Lo mismo ocurre con Wii U, es decir, no necesitarás bases especiales como pasa en **Spyro** o **Disney Infinity**.

Tan simple como colocar el **amiibo** sobre el GamePad y listo, ¡a disfrutar de esta nueva cualidad! Ahora bien, ¿qué ganaré al utilizarlos **Super Smash Bros.**? Al activar tu figura, serás capaz de guardar tus estadísticas o *bonus* que obtengas en tus juegos, así como también el nivel conseguido por tus batallas contra otros **amiibo** (otorgándote mayor poder). Por supuesto, tus datos corresponderá únicamente a ese **amiibo** y podrás llevarlo a casa de tus amigos para utilizarlo cuando reten. Asimismo, existe la posibilidad de borrar la información para comenzar de nuevo.

Los amiibo llegaron para quedarse

Te serán útiles en múltiples títulos de Nintendo

No creas que los **amiibo** serán compatibles únicamente con **Super Smash Bros.**; también nos darán beneficios en juegos como **Mario Kart 8**, **Captain Toad**, **Mario Party 10**, **Hyrule Warriors**, **Yoshi's Woolly World** y muchos más que se sumarán más adelante. ¿Cuál es tu favorito?

◀ **Luigi** aprovecha cualquier oportunidad para dormir.

▼ Smash Tour es la nueva sorpresa para la edición de Wii U.

▲ Tres bellas princesas listas para mostrar su máximo poder.

Acción en tablero

Todo indica que Nintendo quizo agazajar a los miles de fans de la serie, e incluso como atraer la atención de todos aquellos asiduos a los juegos de pelea que no habían disfurtado nunca alguna de las versiones de **Super Smash Bros.**, pues por fuera poco con la enorme cantidad de escenarios, personajes y modalidades de acción, además, incluyeron otra llada Smash Tour, un juego estilo tablero basado en peleas, por supuesto, todo será por turnos como ocurre en **Mario Party**.

Aquí, participarán hasta cuatro jugadores simultáneamente utilizando sus propios personajes **Mii**. Al girar una rueda, se deciden los espacios que avanzas y en los cuales puedes encontrar distintos ítems especiales. Si te topas con algún otro personaje en la misma casilla, lucharán de inmediato y el ganador se quedará con alguno de los objetos de su rival. Y claro, en ciertos momentos podrás utilizar ítems especiales que incluso pueden causar daño a todos los oponentes a la vez. Sin duda, es un minijuego simple, pero muy divertido que será muy solicitado cuando te reunas con tus amigos y quieran descansar un rato de las épicas batallas convencionales.

En conclusión

SSB celebra 15 años desde aquella ocasión que llegó al N64, como una de las promesas de Nintendo que reunío a héroes y villanos de las numerosas series de casa; pero desde entonces, la franquicia ha evolucionado, ahora incluye a personajes de otras compañías, mejores experiencias de batalla, más estilos de juego y sobretodo, saca provecho de las combinaciones de movimientos que si bien son muy sencillas, generan múltiples posibilidades de acción. Sin duda, **Super Smash Bros.** (junto con **Bayonetta 2**) es la mejor opción para cerrar este año, un juego que te dará cientos de horas de diversión.

Elige tu estilo de combate

¿Prefieres un día de campo o la batalla del siglo?

En estas modalidades, ya vistas en N3DS, podremos elegir si queremos jugar en línea para divertirnos o entrenar; o si buscamos la gloria al enfrentar a peleadores de gran nivel donde cada victoria o derrota, cuenta.

RELOAD

Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ ¡Ya está completa la gran trilogía!

Serie de leyenda

¡Por fin! ¡**Demon's Crest** se une a sus dos predecesores para regocijo de los veteranos del control! Hola nuevamente, soy Panteón, listo para hablarte de una saga por demás impresionante. ¿Estás listo? ¡A volar!

Gárgolas en tus consolas

Tres magníficos juegos que no te pueden faltar

Cualquiera podría pensar que una franquicia tan buena como Ghosts 'n Goblins simplemente no podría tener un "igual", pero Capcom demostró que puede hacerse una serie alterna dentro del mismo universo, que sin lugar a dudas, es comparable en calidad con la original. Dado que el imponente enemigo conocido como **Red Arremer**, tuvo mucha aceptación, se lanzó un videojuego en el que él fuera el estelar, y no un humano cualquiera. El resultado fue la creación de **Gargoyle's Quest**, una aventura que combinó la acción, con la exploración, y además tuvo elementos estilo RPG que le dieron un toque increíble. El héroe de esta nueva entrega se llamó **Firebrand**, y su fama pronto alcanzó tal auge, que su historia tuvo dos entregas más, e inclusive ha sido un peleador recurrente en juegos como **SNK vs Capcom: SVC Chaos** y **Ultimate marvel vs Capcom 3** en donde es un personaje elegible representando a su franquicia. Vamos a comenzar con el más impresionante de los tres títulos que conforman esta tercia, estoy hablando del impresionante **Demon's Crest**.

▲ Aquí te muestro un anuncio del primer **Gargoyle's Quest**.

Firebrand es muy famoso, casi es tan conocido como Arthur, el caballero protagonista de Ghosts 'n Goblins

▼ El mapa se puede sobrevolar con el modo 7.

◀ Te conviertes en varias gárgolas distintas.

▲ ¡Aquí encuentras enemigos de todos tipos y tamaños!

SNES 1994

Demon's Crest

¡En busca del poder infinito!

Avasalladores gráficos, música e historia

Explota todas las capacidades del SNES

EVERYONE E ESRB

©Capcom

La tercera entrega de la serie es por mucho, la más espectacular; y no es para menos, pues aprovechó las bondades del Super Nintendo para traernos una tenebrosa aventura con bastante acción, exploración y batallas sumamente memorables. La trama gira en torno a las crestas de poder que un día cayeron al mundo de los demonios; las cuales provocaron una guerra civil por ellas. Después de mucho luchar, el legendario *Red Blaze*, **Firebrand**, resultó vencedor. Lamentablemente, el precio fue caro, pues estando debilitado, el malvado **Phalanx** le arrebató las crestas.

Ahora debes recuperarlas al ir recorriendo los confines del reino, venciendo enemigos y jefes. Cada parte de la cresta de fuego le da nuevas habilidades a **Firebrand**, mientras que las otras, lo convierten en un tipo de gárgola con ventajas sobre las demás.

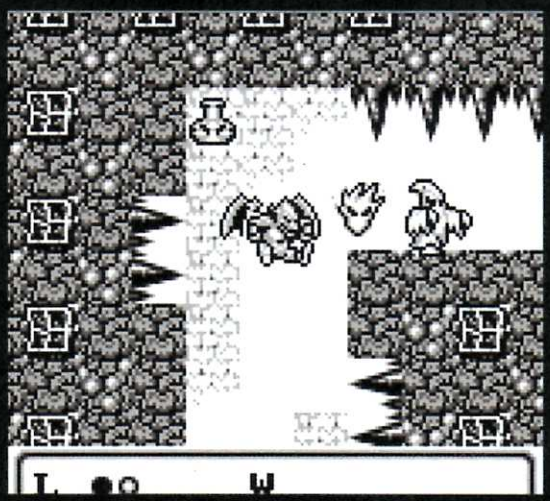
El juego cuenta con varios finales, un poderoso enemigo final alterno, y calidad en todos los sentidos, o que lo convierte no sólo en el mejor de la serie, sino en uno de los más grandiosos títulos del SNES. Eso sí, no será fácil conseguirlo todo, y deberás regresar en ocasiones.

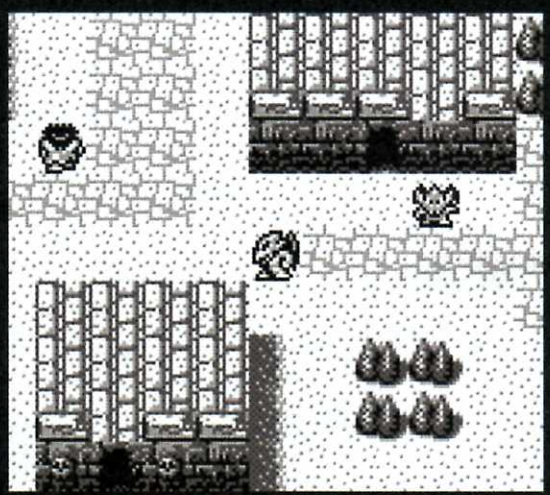
Conclusión
¡Impresionante!

El Super Nintendo es sin duda, el sistema que tiene más porcentaje de juegos buenos en su historia, y **Demon's Crest** es una prueba contundente de esto. Lo mejor de todo es que por fin se puede tener en el Wii U, así que no hay pretexto para no jugarlo. Esta es una apuesta segura, vale mucho la pena que lo conozcas y añadas a tu colección.

▲ **Gargoyle's Quest** es una joya del Game Boy clásico.

▶ Los gráficos son muy buenos y detallados.





▲ Puedes explorar y hablar con los otros demonios en los pueblos.

GB 1990

Gargoyle's Quest

El inicio de la franquicia

Un gran juego del sistema portátil

El *gameplay* es de lo mejor del sistema

La idea de crear una historia alterna basada en el popular **Ghosts 'n Goblins** fue muy buena, y el resultado mucho mejor. En esta primera parte, debes llevar a **Firebrand** a una épica aventura para liberar a su mundo de un gran peligro. Al principio no tendrás tanto poder, pero conforme vas progresando en el juego, te irás convirtiendo en una verdadera pesadilla para los enemigos.

Al igual que varios títulos de aventura, tendrás que visitar pueblos para enterarte de cosas, conseguir ítems, y adentrarte en escenas de entrenamiento intensivo.

En el modo de acción, podrás saltar, disparar, sujetarte de las paredes y volar (aunque limitadamente); aquí es donde tu habilidad será puesta a prueba, pues sí tiene un buen reto.

Conclusión
Genial

Lo más impresionante de este juego es la sensación tan especial que te transmite, pues a pesar de ser sólo de 8 bits, te sientes en realidad en el oscuro mundo de los demonios; mucho más si usas audífonos. No puedo dejar de recomendarlo, pues es una gran opción que merece que le des un buen vistazo. Lo mejor de todo es que ya está toda la trilogía de **Gargoyle's Quest**.

Cartuchos para el "tabique" hubo muchos, pero éste es de los mejores

© Capcom

▶ Firebrand por primera vez en color.

▲ El poder del fuego es su especialidad.

▲ Hay muchos enemigos de gran tamaño.

▲ Habla con los otros demonios para obtener información vital.

NES 1992

Gargoyle's Quest II

Firebrand llega al NES

A diferencia de otras franquicias en las que la primera entrega sale en consola casera y luego se adapta a la portátil, en **Gargoyle's Quest** pasó justamente al revés, pues comenzó en GB y luego dió el salto al Nintendo Entertainment System. La forma de jugarlo, así como toda la base del primero, fueron conservados para que te sintieras justo como en casa al conocer la segunda parte; claro que la historia es distinta, y varios enemigos, elementos y escenarios son diferentes. Todo esto es de cierta forma, porque se trata de una precuela, de manera que cronológicamente, los títulos se acomodan de la siguiente manera: **Gargoyle's Quest II**, **Gargoyle's Quest** y **Demon's Crest**. Curiosamente, es una de las series que ya no tuvieron adaptaciones a 3D, pero muy personalmente creo que si no tenían una buena y sólida forma de juego, entonces mejor que se quedó en tres partes solamente; de otro modo, hubiera sido lamentable que tuviéramos una entrega de mala calidad, tal y como pasó con los **Mega Man Legends**. Definitivamente, estos tres títulos no pueden faltar en la colección de un buen jugador que sepa apreciar la vieja escuela. Si quieres jugarlos en orden cronológico, podrás disfrutar la historia completa, así los valorarás mucho más, tal y como se debe de hacer.

Los elementos básicos se conservaron

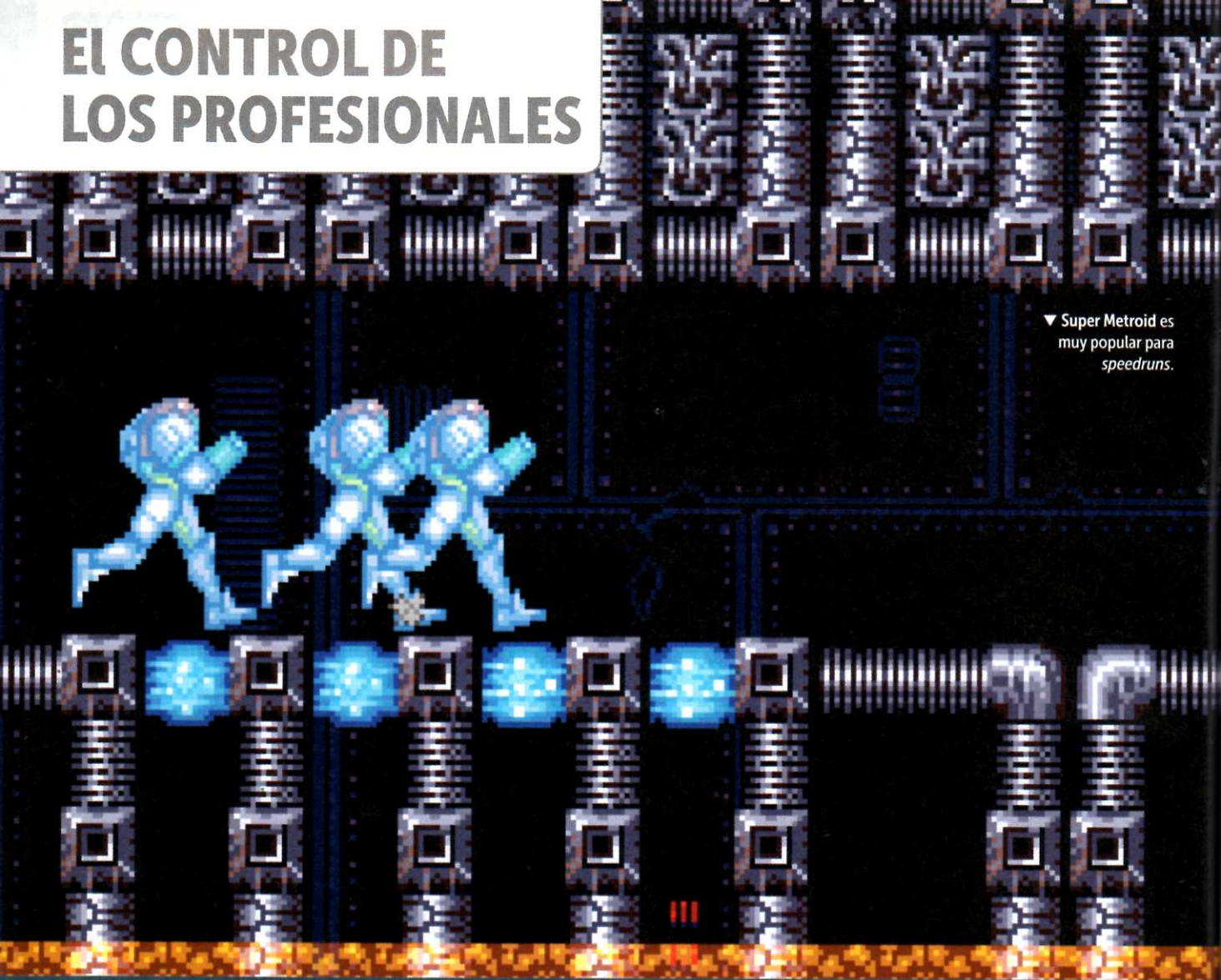
Se juega bastante bien en cualquier consola

EVERYONE E ESRB

© Capcom

Conclusión
Trilogía infaltable

La serie **Ghosts 'n Goblins** es una de mis favoritas, pero por mucho la sigue superando **Gargoyle's Quest**. Como otros, esperé bastante a que saliera la tercera entrega para la Consola Virtual, y por fin, ya es una feliz realidad; aunque hubiera estado mejor poder tenerlo en el N3DS. ¿Dudas, saludos o comentarios? Escríbeme a: panteoncn@revistaclubnintendo.com y sígueme en Twitter y Miiverse, soy @PanteonCN.



▼ **Super Metroid** es muy popular para *speedruns*.

© Capcom

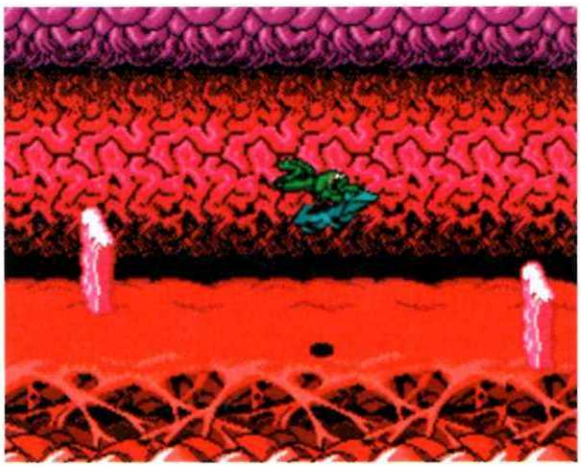
Tómate tu tiempo

¿Juegas por puntos, récord de velocidad, o simplemente para disfrutar la experiencia?

Desde el origen de la industria de los videojuegos, el conseguir los mejores tiempos y puntuaciones ha sido parte de la diversión; de hecho, en los primeros títulos no había historia, ni finales especiales, ni nada por el estilo; sólo debías sobrevivir lo más posible para obtener la mayor cantidad de puntos para presumir a tus amigos.

Hoy en día las cosas ya no son así, y ahora tenemos mucho por lo cual jugar, pues podemos vanagloriarnos por trofeos obtenidos, medallas de oro, los mejores lugares en las carreras de autos, personajes ocultos, finales, modos alternos y cosas habilitables, por citar algunos extras. Ahora bien, el hecho de que las jornadas luego no son tan complicadas como hace años, nos hace pensar que sólo nos venden algo para que lo terminemos rápido, lo desechemos o cambiemos, y vayamos a comprar la siguiente entrega, ¿o no?

Pero para algunos, el haber visto el final del juego, sólo es parte de la diversión, pues llevan a otro nivel la experiencia. Hay tres formas básicas de hacer esto: los llamados *speedruns*, los récords máximos, y el simple placer de volver a jugar, para sentir otra vez la emoción de principio a fin. Esto no significa que sea algo malo, pues para poder conseguir las nuevas marcas, es necesario tener un amplio conocimiento y habilidad, más allá del jugador ordinario.



◀ **Battletoads**, uno de los más difíciles.

▲ No es sólo por rapidez, ¡también por sobrevivir!

▲ Hasta un gran RPG como **Chrono Trigger** puede usarse en los *speedruns*.

Lograr los mejores tiempos no es algo sencillo, se requiere una gran destreza y de memorizar el juego

¡Demonio veloz!

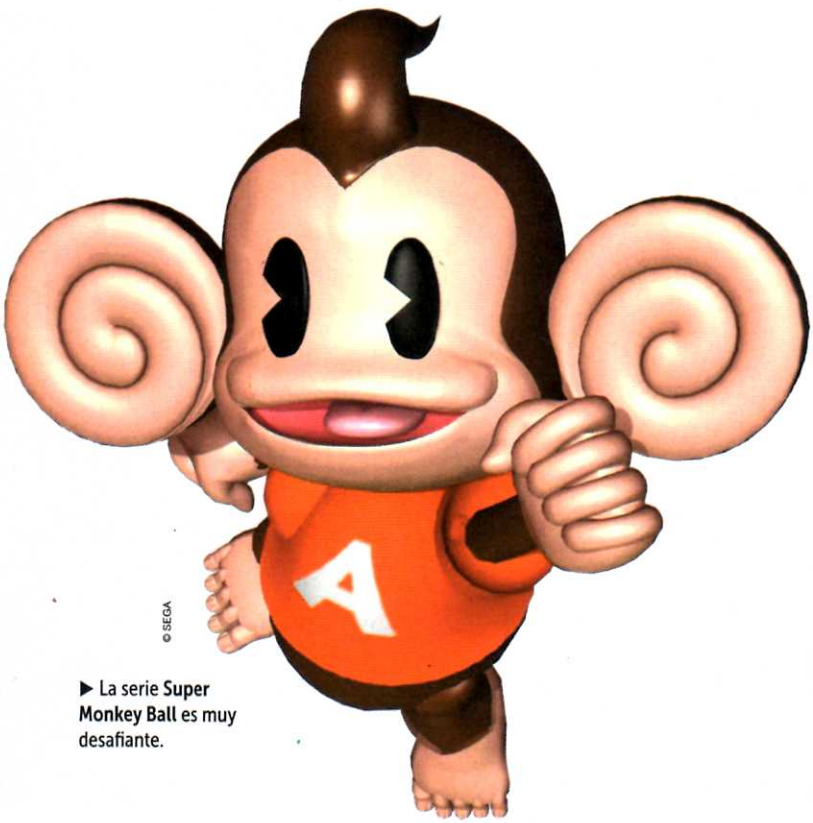
Podríamos pensar que cuando decimos "tiempo récord" hablamos de puros juegos de carreras, o bien, en donde el tiempo siempre está presente, pero no es así. La gran mayoría de los *speedruns* se realizan en títulos en donde el contador a veces ni existe, como pasa en **Contra**, por ejemplo. Pero no se trata de solamente hacerlo rápido, pues muchos de estos exponentes requieren de que no pierdas vidas, a manera de no gastar tiempo; también puede ser que se lleven a cabo en géneros en donde por lo regular, las horas no significan algo substancial, como en los RPG.

Algunos de los más populares de los *speedruns* son en juegos clásicos, debido a su gran dificultad, como **Mega Man**, **Battletoads**, o **Super Mario Bros.**

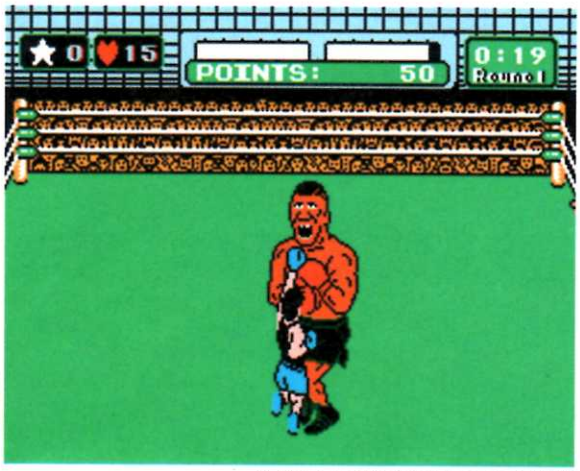
También tiene mucho que ver el factor de conseguir ítems o porcentajes, como pasa en **Super Metroid**, en donde hay récords por terminarlo rápido con o sin el 100% de los elementos.

Claro está que en títulos con tiempo, tal como la serie **Mario Kart**, el conseguir los mejores tiempos es algo de lo más obvio, pero debe haber una buena regulación si se utilizan atajos o no, o bien, personajes específicos. La cosa es que todo debe de estar bien controlado para que no haya trampas. Muchos de éstas muestras de gran destreza se pueden ver en Internet, de hecho, hay páginas enfocadas a esto en especial. Si quieres darle nueva vida a tu juego, o crees que eres demasiado bueno en él, intenta hacerlo por tiempo, así verás qué tan hábil eres en realidad.

▶ Juegos como **Mario Kart 8** son específicos para los récords.



▶ La serie **Super Monkey Ball** es muy desafiante.



▲ ¡Vencer a **Mike Tyson** no es nada fácil!

▲ En **Galaga** no verás un final, pero sí un marcador por romper.

Pac-Man, todo un reto

¿Cuántos puntos has logrado hacer en este juego? A pesar de ser muy simple, ¡es uno de los más difíciles!

Por puntos o placer

Yo en lo personal, nunca he prestado atención al tiempo, pues me gusta más disfrutar cada detalle y elemento de los juegos; y cuando los he terminado, me gusta volverlos a pasar para hacerlo todavía con más detenimiento para apreciar algo que me faltó. Pero eso sí, me agrada sobremanera el reto de hacerlo en la mayor dificultad o bien, ponerme desafíos en evitar continuar, no perder vidas, etcétera. Y no dejo de intentar conseguir buenas marcas, aunque no soy fanático de subirlas a Internet o algo parecido, es más por gusto personal.

Quise traerles este tema, porque yo sé bien que a muchos nos agradan los retos, finalmente, los videojuegos son desafiantes desde siempre. Pero en lo que sí quiero hacer incapié es que no deben por nada del mundo, pasar demasiado tiempo ni traumarse por no superar un récord. Debemos tener bien claro que lo más importante es disfrutar nuestras consolas, no lanzar los controles por la ventana por no poder con una marca, puntuación o tiempo. Espero que les haya gustado el tópico, y que aprovechen sus juegos para ponerse nuevos desafíos y que no los boten tan fácilmente, eso sí, que sean cosas humanamente posibles.

Ahora que si tienen algún tiempo, un récord o desafío que valga la pena, no duden en escribirnos para compartirlo con los demás jugadores. No olviden que también se pueden mostrar en la comunidad Miiverse de cada juego. Cualquier duda, comentario o lo què gusten, pueden escribirme para darle seguimiento. Soy su amigo Panteón, con el gusto de siempre.

Super Monkey Ball

¡Changuitos sumamente desafiantes!

Este es un juego en el que se conjugan tiempos récord, habilidad y puntuaciones altas. ¡Pero nos vamos con la finta de los tiernos monitos!

C ◆ L ◆ U ◆ B

Nintendo®

Revista Oficial

BAYONETTA 2

© 2014 Nintendo ® SEGA

SUPER SMASH BROS.™ for Wii U

© 2014 Nintendo

C • L • U • B Nintendo®

Revista Oficial

EL MUNDO DE CLUB NINTENDO

REVISIONES, NOTICIAS, REPORTAJES, TIPS y +

TAMBIÉN EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE

BÚSCALO COMO CLUB NINTENDO REVISTA EN Disponible en el App Store

revistaclubnintendo.com RevistaCN RevistaCN RevistaCN RevistaCN

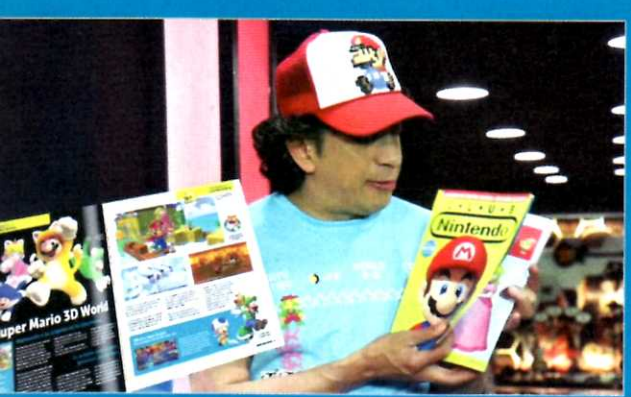
¿QUÉ HAY DENTRO DE

▶ Siempre estuvieron cerca del medio.

¿Nintendomanía reloaded?

No, es PowerUp! Gamers. Ahí están Javier y Gus, nuestros presentadores de la década noventera

Seguramente ya los has visto a través de la televisión en su programa sabatino en ForoTV. Sería un error no hacerlo si te dices fan de los videojuegos. Tal vez lo hiciste a través de su canal en YouTube, en donde tienen sus episodios y contenido adicional que complementa la información. Para nuestra época, ya no hay pretexto alguno. Recordamos que en su momento, cuando Nintendomanía estaba al aire, sólo teníamos una oportunidad, estar listos frente al televisor a la hora marcada o en su defecto, dejar las Videocasetera lista para grabar. ¡Ah qué tiempos aquellos! ¿No es así?

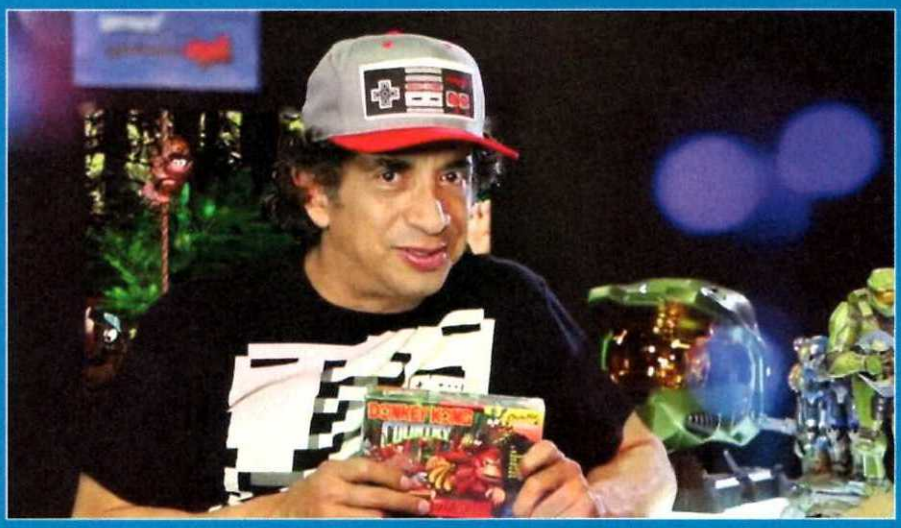


◀ Gus presentando nuestra edición El Mundo de Mario.

En fin, vamos a adentrarnos en este buen proyecto que va para su primer año de vida.

La idea tuvo sus años cocinándose, Javier traía la espina clavada para hacer algo de videojuegos en la televisión, la industria seguía evolucionando y los fans merecían una emisión semanal con la mejor información, multiconsola en este caso. Así, se fueron diseñando programas piloto con calidad, y con la fuerza necesaria para llamar la atención de los patrocinadores. Para esto se rodearon de un gran equipo, de hecho algunas personas que trabajaron en Nintendomanía, como Chucho Medina (producción) y Carlos Bonilla (contenido), son pieza clave.

El proyecto gustó en Gamers y lo demás es historia, a partir de ahí



◀ Con Nintendo en la sangre, así será por siempre.

▼ "El Chavo", así le decían a Javier.

▲ Toño Rodríguez, invitado para comentar sobre **Super Smash Bros.**

¡Todos los sábados por la mañana! ¿Te recuerda alguna etapa de tu infancia después de ver Caballeros del Zodiaco?

comenzaron las transmisiones semanales y no han parado. La respuesta ha sido muy positiva, en la TV y en medios digitales.

Maniacos

Junto a ellos hay un buen equipo de presentadores, las nuevas generaciones empujan fuerte y tienen su espacio. El lado femenino lo encabeza Andrea, fan de los videojuegos y de los deportes. Emilio y *el Clau* también están listos con toda la información.

Una de las secciones que podemos destacar son sus conteos o *Top 10*, en donde resaltan a personajes, juegos y más. Es sin duda un clásico de la emisión. También es grato ver a Gus en los reportes de eventos, recordándonos aquellas aventuras en los Consumer Electronic Show (CES), Shoshinkai Show o Electronic Entertainment Expo de los noventa. Una buena dosis de nostalgia en estas emisiones especiales.

Por cierto, fue muy curioso ver la reacción de los fans en el momento del lanzamiento del programa, preguntándose si Gus se había cambiado al lado oscuro, dejando su fidelidad a Nintendo. No fue así, Gus se enfocó en dar toda la información referente a **Mario** y compañía, un gesto que la gente aprecia y que le hace saber a Gus en cada encuentro.

Ventajas tecnológicas

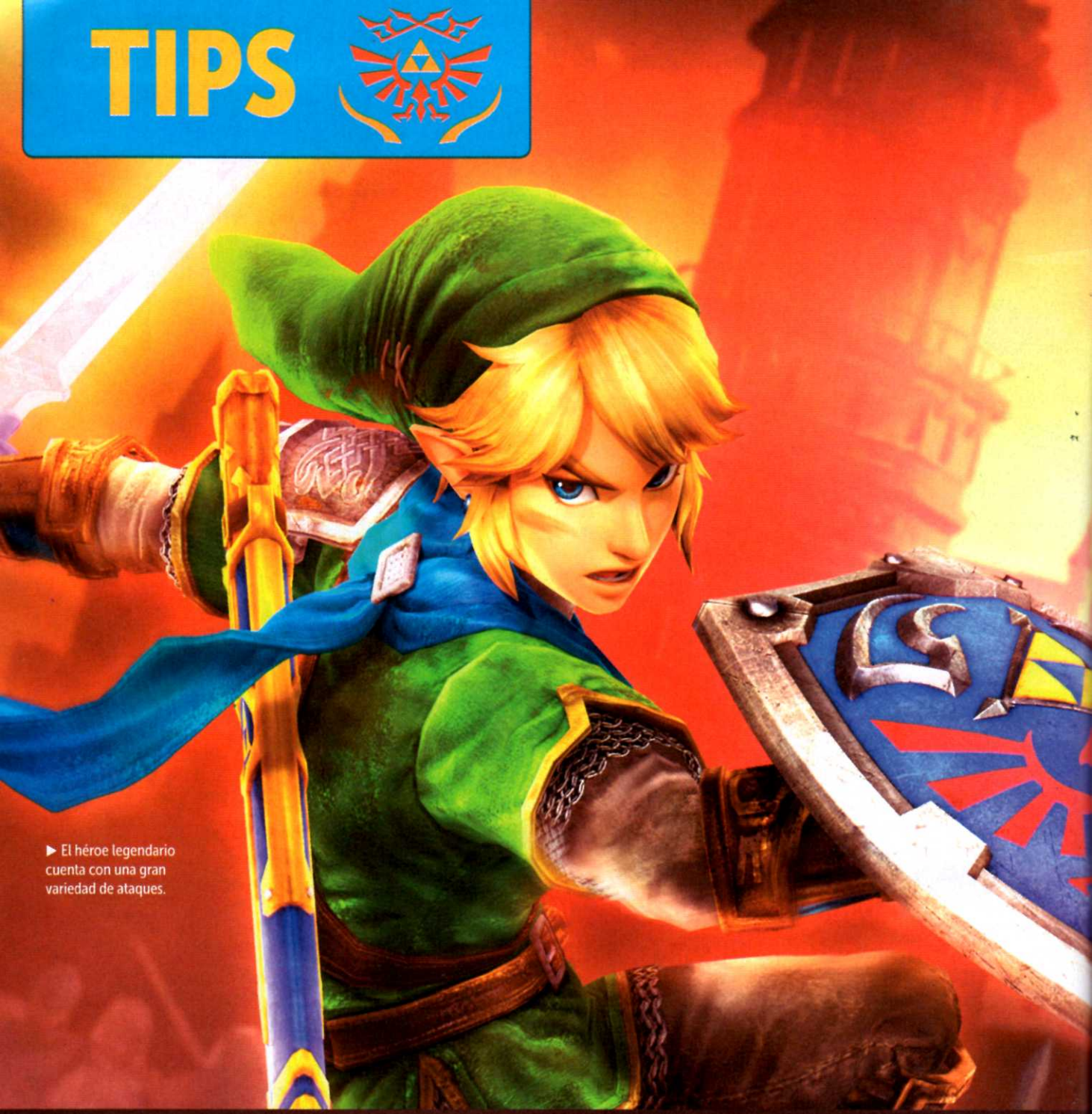
Aún recordamos lo complicado que era tener acceso a material en video o grabar en el pasado. Toda una odisea tomar muestras de *gameplay* en los eventos, incluso el sólo hecho de grabar en la redacción tenía su chiste, la resolución era baja y por mucho, ahora todo es más fácil, disfrutamos todo en Alta Definición. ¿Estás de acuerdo en esto Chucho?

¡Síguelos!

¿Quieres saber más de PowerUp! Gamers? Checa su sitio en http://tvpowerup.gamers.vg, ahí encontrarás también todas sus redes sociales. ¡Hasta la próxima y que siga el éxito! ¡Estamos en *contact*!

De los archivos secretos de CN

Es tiempo de compartir una de las muchísimas imágenes que tenemos en nuestras carpetas. ¿Qué te parece, te gustaría ver más?



► El héroe legendario cuenta con una gran variedad de ataques.

Hyrule Warriors

Link enfrenta el mayor reto de su vida como héroe, ¡afortunadamente no estará solo en este combate!

Los protagonistas
Es momento de unir fuerzas

Link
Este personaje regresa a la acción con bríos renovados y muchas artimañas para hacer frente a sus enemigos.

Zelda
Una princesa que ha demostrado que no es la típica damisela en peligro, ¡pero nunca la has visto pelear como en esta ocasión!

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Omega Force Team Ninja**
- Categoría **Acción/ *Hack and slash***
- Jugadores **1-2**
- Nivel de reto **Medio**

La serie **The Legend of Zelda** es una de las más exitosas de la industria, pero definitivamente no hace daño un giro de vez en cuando para que se mantenga fresca la franquicia. En este caso, tenemos una combinación de **Dynasty Warrios**, y la llamada saga legendaria; el resultado es una gran opción que sale de la tradicional, pero sin dejar a un lado los elementos que han hecho grande a la serie.

Lo primero que debemos saber para dominar este juego es que no se trata solamente de un **Zelda** más en el que tendrás que hacerla de mandadero o consiguiendo gallinas. Esta aventura es más que nada del género *Hack and slash*, de manera que verás tal vez más similitudes entre éste y **Golden Axe**, que con la franquicia original.

Entonces, debes visualizarte más como un guerrero que debe aniquilar a cuanto enemigo esté en pantalla, más que preocuparte por las rupias.

Claro está que deberás cumplir ciertas misiones durante cada etapa, así que es importante que te mantengas alerta a las indicaciones de los demás personajes, pues te darán datos importantes, así como deberes a seguir.

Los oponentes ahora aparecen en hordas casi interminables, por lo que usar sabiamente tus ataques y movimientos será más vital que nunca.

Adicionalmente, hay que estar al pendiente de los otros miembros de la tropa, pues en ocasiones tendrás que dirigirte a salvar a un puñado de aliados, acabar con el jefe, y regresar a la misión en curso en la que estabas.

Todo esto le da un toque más dinámico al juego, así que además de éstos tips, te recomendamos que practiques mucho para estar listo siempre.

Dominar a uno solo de los personajes será insuficiente, ¡conócelos a todos!

▶ Sin duda, el favorito a elegir de la mayoría.

EVERYONE E ESRB
Violencia animada

© 2014 Nintendo

Héroes al ataque

¡No solamente **Link** y **Zelda** están disponibles!

Sheik
El álter ego de Zelda es una veloz combatiente dispuesta a todo.

Maripola
Puede parecer muy tierna, pero es una verdadera peleadora.

Fay
Ella posee poderes mágicos que te ayudarán en la batalla.

Impa
Todos queríamos usarla desde hace mucho, por fin es posible.

Lana
Sus hechizos pueden acabar con muchos enemigos a la vez.

Darunia
Su fuerza es tal, que de un sólo golpe destruye varios oponentes.

Ruto
Personaje débil, pero que lo compensa con su habilidad.

Midna
Sus habilidades oscuras le dan ventaja en el combate.

Cada uno de los protagonistas tiene sus ventajas y desventajas en batalla, elige al que mejor te acomode

▲ Hay otros personajes importantes en esta historia.

Combate con el corazón

Durante las numerosas misiones, cientos de enemigos aparecerán para tratar de acabar contigo y tus aliados. No es el momento de detenerte a ver qué pasa; tu deber es terminar con la amenaza para que la paz reine de nuevo.

Lo primero que debes saber es que tomar la ventaja es crucial en la mayoría de las ocasiones; para lograrlo, te recomendamos que inmediatamente utilices un ataque que impacte a varios oponentes de manera simultánea. De esta forma, podrás enfocarte en el adversario más grande que esté cerca, y propinarle varios impactos antes de que pueda recibir la ayuda de sus secuaces. Cuando te enfrentes a varios enemigos fuertes a la vez, no dudes en utilizar algún tipo de magia o movimiento que los disperse, así ganarás unos momentos para que puedas volver a poner la balanza a tu favor. Esto sirve especialmente en los momentos en los que aparecen varias hordas enemigas en distintos lados, y debes ir entre ellas para cumplir objetivos.

▲ ¡Usa tus ataques más fuertes para vencer!

Malos muy buenos

Estos sujetos serán villanos, ¡pero no son para nada debiluchos!

Volga
Él emplea la lanza del dragón para acabar con todos.

Grahim
Sus variados movimientos y ataques lo hacen muy versátil.

Ganondorf
La combinación de fuerza y rapidez lo hacen letal.

Zant
Su velocidad y ataques raros son muy útiles en contra de los jefes.

Cya
La hechicera oscura demuestra ser parte vital del equipo.

Ivocante
Sus artes demoniacas le dan una ventaja ante muchos enemigos.

▲ Hay muchos elementos importantes dentro del juego.

▼ La forma de atacar de este villano es por demás impactante.

Técnicas variadas

Al estar dentro de una zona peligrosa, es sabio tener siempre a tu favor los poderes de cada uno de los personajes. Cuando te encuentres en una situación que se torne desesperada, o que te sientas atrapando entre numerosos enemigos, no lo dudes y realiza una retirada estratégica para que te recuperes del daño y replantees tu aproximación al combate.

Asimismo, es importante que aprendas a usar a cada uno de los personajes, pues a pesar de que puedes emplear básicamente a **Link** (por ejemplo), en a veces tendrás que controlar a algún otro, y si no lo sabes usar, entonces te verás en serios problemas. Lo ideal es conocerlos a todos.

Es sumamente común que en el mayoría de los encuentros aparecezcan muchos típicos enemigos pequeños que no representan demasiado problema, acompañados ocasionalmente por algún formidable peleador que sí te pondrá en jaque. En estas ocasiones es recomendable que trates de enfocarte en el más grande, utilizando la jugada de esquivar y atacar después de que falle un movimiento. Después de que esto suceda, puedes hacer uso de algún impacto que te libre de los adversarios menores, así podrás volver a enfocar al objetivo principal y acabarlo.

Tus aliados parece que no son de gran ayuda al principio, pero eso no significa que sean inútiles. Mantente al pendiente de ellos para que no los pierdas.

▶ No es momento de hacer amigos, ¡no lo dudes y ataca!

Jefes del juego

¡No cometas el error de subestimarlos!

El Durmiente
Este gran enemigo parece invulnerable, pero las bombas podrán servirte de mucho para acabarlo.

Manhandla
Mantente en movimiento para poder esquivar sus atques.

Gohma
Su ojo, como siempre, es la parte vulnerable, ¡dispárale ahí!

Rey Dodongo
Este enemigo será más fácil si puedes voltearlo para atacarlo.

Argorok
Esta bestia voladora es muy fuerte, pero débil en la espalda.

Los enemigos grandes

A lo largo de todo el juego deberás ir enfrentando a varios tipos de oponentes de varios tipos y sobre todo, tamaños. Entre los más difíciles están algunos de los jefes famosos del universo de **Zelda**, como lo son el **Rey Dodongo**, o **El Durmiente**, por ejemplo.

Cada uno posee sus fortalezas que lo hacen mucho más complicado de vencer que un enemigo común, pero también tienen debilidades o partes vulnerables, y es ahí donde debes prestar atención al momento de estar cara a cara con ellos.

El lado malo es que ahora no serán las típicas batallas en donde sólo está el jefe en un cuarto grande; ahora la mayoría de los encuentros son al aire libre, y para hacer las cosas mucho más difíciles, estarán rodeados de bastantes hordas de molestos ayudantes que no dejarán de intentar acabar contigo.

Lo mejor que puedes hacer es mantenerte en movimiento, esquivando los ataques de los grandes adversarios, pero sin dejar de cuidarte de lo demás.

Estudia bien cada patrón de movimiento de cada una de las bestias para que veas en qué momento es más adecuado intentar un acercamiento. Cuando esto suceda, utiliza los ataques y técnicas más fuertes que tengas para que les causes el mayor daño posible y puedas estar seguro ante un contraataque posterior a cada situación.

Recuerda que tu desempeño durante las misiones será evaluado, así que si encuentras una manera más eficaz de vencer a un jefe, no dudes en anotarla para que la utilices más adelante, así podrás ir mejorando tus tiempos para subir tus calificaciones.

▼ No tengas temor, siempre hay una forma de vencerlos.

Cuando estés bajo de energía, no lo dudes y cúrate primero antes de seguir

▲ ¡Pelea con todas tus fuerzas!

▲ Mide bien el momento para atacar.

Trajes alternos

¿Crees poderlo conseguir a todos?

Link
Este traje de **Ocarina of Time** es uno de los más memorables.

Zelda
Se ve muy bien con lo que traiga. Éste es de **Skyward Sword**.

Ganondorf
Su atuendo de **Twilight Princess** es bastante solemne.

Dark Link
Todos tenemos nuestro lado oscuro... hasta el héroe.

Cosas extras

No sólo se trata de vencer a todos los enemigos, cumplir todas las misiones, ni de terminar el juego como si fuera una carrera contra el tiempo; hay mucho qué hacer dentro de **Hyrule Warriors**, ¡así que no lo vayas a guardar en el cajón tras terminarlo!

Recuerda que es posible que dentro de las variadas etapas encuentres un total de 100 skultulas doradas, las cuales no sólo son difíciles de encontrar, sino también de obtener, así que es una genial forma de volver a explorar cada escenario de forma minuciosa.

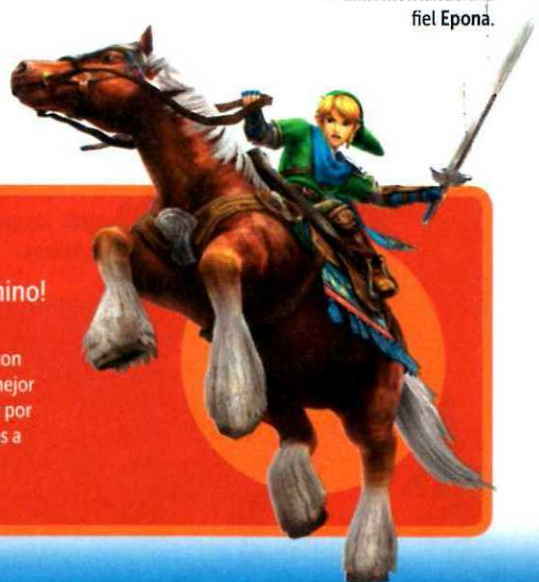
Además, hay varios DLC que te darán cosas extras, están los trajes alternos, y otras cosas más que te mantendrán ocupado durante un buen rato para que le saques jugo a tu juego.

No olvides que puedes checar en el bazar que hay dentro de **Hyrule Warriors** para que compres cosas que te ayudarán durante tu jornada.

Otra cosa que es necesario mencionar es que puedes cambiar el estilo de cada personaje según lo que le equipes, es decir; puedes tener a un **Link** que use armamento pesado, en lugar de que sea un guerrero veloz.

Todo depende de que veas cómo te acomoda mejor jugar, pues puedes variar la forma en la que cada personaje puede combatir, pero para ello es necesario que los conozcas a todos y experimentes con ellos.

▼ **Link** montando a la fiel **Epona**.



Es hora de pelear

No te confíes, ¡todavía falta mucho camino!

Hyrule Warriors te mantendrá al borde de tu asiento con su genial modo de juego e intensa emoción, pero lo mejor de todo es que pondrás volverlo a jugar una y otra vez por todos los personajes que tiene. No olvides que si llegas a tener alguna duda, nos puedes escribir. ¡No te rindas!

UNO CON EL CONTROL

por Juan Carlos García "Master"

◀ Una verdadera belleza... y el juego también lo es.

¿Cuál será el mejor?

Grandes obras llegaron a Wii U este 2014, pero tres son las que se disputan el puesto de honor

Llegó la parte final del año, sin dudas la que más me agrada, porque es cuando aparecen los mejores videojuegos, los que esperamos por tantos meses.

Pero también aparece una interrogante, ¿cuál es el mejor juego de este año? No me meteré a discutir las opciones que manejan en ciertas premiaciones porque jamás concuerdo con ellos (y en 2013 perdieron toda credibilidad), así que daré mis tres opciones a lo que considero lo mejor de este 2014. El más grande candidato para ser considerado lo mejor que jugamos en los últimos 12 meses, para mi, es **Bayonetta 2**.

El trabajo de Platinum Games es grandioso, la cantidad de detalles que se han empleado en cada nivel lo vuelven un deleite para los que gustamos de recorrer un título en cada rincón, buscando por sorpresas, que aquí, siempre vamos a encontrar, eso es lo más importante.

¿Qué es lo que más cuenta en un videojuego? La experiencia que nos transmite, eso es lo que todos buscamos, diferentes emociones, que se salgan de todo lo que ya conocemos desde hace años, deseamos una nueva etapa dorada.

Justamente todo lo anterior se tiene en **Bayonetta 2**, un juego que sin DLC, ni un bombardeo mediático, se coloca como un gran exponente, de como deber ser un videojuego actualmente.

© 2014 Nintendo © SEGA

◀ Termina a tus enemigos con torturas.

▼ Grandes efectos visuales.

▲ Nadie se quejaría de encontrarse a estas dos brujas.

Actualmente, el catálogo de Wii U, luce espectacular, con oferta en todos los géneros

Lo que pasa en pantalla es tan emocionante y vertiginoso que no crees que sea un videojuego, pero eso no es lo mejor, la parte que lo vuelve perfecto es cuando tomas el control y comienzas a mover a **Bayonetta** y a atacar, es ahí cuando comprendes su perfección. La manera en como lo que imaginas va tomando forma en pantalla, como una bella melodía en la que tu eres el maestro y cambias todo a tu antojo, en el momento que quieras.

Pero las sorpresas no paran ahí. Es un reconocimiento a todos los jugadores, a quienes amamos este entretenimiento, con referencias a obras de Nintendo que han marcado el rumbo de esta industria desde hace 30 años.

Si tuviera que responder rápido, tal vez diría que **Bayonetta 2** es el mejor juego que hemos visto en este 2014.

Tiene todo lo que un buen juego necesita, pero sobre todo, algo muy valioso y que se ha perdido con el paso de las generaciones, *replay value*. Si quieres tener las mejores calificaciones o los trajes que desbloqueas, debes jugar mucho, y no es nada pesado, al contrario, es bastante espectacular.

¿Otro punto importante? Los trajes especiales para **Bayonetta** te los ganas jugando, no usando tu cartera, es muy valioso.

◀ ¿Reconoces los llaveros?

Nuevos disparos
Nintendo entra en los shooters

Si pensabas que ver a **Bayonetta** con este atuendo de **Fox** sería la única referencia a la serie durante el juego, estás en un gran error.

▲ Las carreras tendrán invitados de honor.

▲ Cada *Kart* puede compensar carencias del personaje.

▶ Nada como estrenar auto... en MK8.

Otro fuerte aspirante a quedarse en el sitio de honor, es **Mario Kart 8** para Wii U, una maravillosa evolución del concepto que ya todos conocemos desde los años de Super Nintendo.

La principal sorpresa fue la antigravedad que vives en algunos tramos de la pista, pero realmente es un detalle más dentro de una gran obra que desborda perfección por donde se le mire.

Para empezar tenemos la posibilidad de disfrutarlo con muchos tipos de control, prácticamente todos los existentes en Wii y Wii U, obteniendo un manejo excelente con cada uno, aunque nosotros recomendamos el Pro.

Por último tenemos otro de los fuertes candidatos, **Super Smash Bros.** Para Nintendo 3DS / Wii U.

Es un trabajo artesanal, con un cuidado en cada detalle que nos deja muy clara la diferencia entre los trabajos de Nintendo y las otras compañías. Resulta abismal el trato que reciben las obras de Nintendo, pero lo mejor es que en cada nueva entrega se superan.

La música, gráficos, escenarios, todo en un cuadro perfecto en el que podemos disfrutar de una de esas creaciones que en la generación, veremos muy pocas, resulta triste, pero es la verdad, razón suficiente para apoyar y disfrutarla, porque una de sus grandes ventajas, es que no es un juego de moda pasajera, es una experiencia eterna.

Lo más valioso de estos juegos, es la vigencia, nunca pasan de moda

Otro cambio importante fue el hecho de poder llevar sólo un ítem, un detalle pequeño pero que cambia por completo la estrategia del juego.

Si a esto agregamos el majestuoso OST y las nuevas pistas, obtenemos el mejor **Mario Kart** de la historia, superando incluso a **Mario Kart 7**, que ya es demasiado bueno. Todo lo que necesita un amante de las carreras lo va a encontrar en esta joya.

Nostalgia
Nueva pista para MK8

De las nuevas pistas que se agregaron al juego por medio de los paquetes DLC, tenemos una inspirada en **Excitebike**, el famoso juego de NES.

▲ Algunas fotos que puedes tomar son muy curiosas.

▲ Cada escenario tiene secretos para ayudarte.

◀ La serie ha dado el salto más grande.

En este momento, la única consola de verdadera siguiente generación, es Wii U, por más que intenten disfrazar la situación, es la plataforma casera de Nintendo en la que hemos visto realmente juegos de otro nivel.

Wii U vive un momento grandioso con lanzamientos que hemos visto en los últimos meses y con los que vendrán en los siguientes, es por esta razón que este año, no hay que pensarle mucho, si existen juegos que merecen ser considerados como los mejores del año, son estos tres (también podríamos agregar **Donkey Kong Country Tropical Freeze**), ya la decisión de cuál es el mejor de todos, dependerá de cada uno, de la experiencias con cada título y de los gustos personales, pero de que aquí se encuentra lo mejor, de eso no tengo ninguna duda, pero lo importante, es disfrutar de todas estas joyas que tenemos en Wii U.

Espero que el tema que elegí para este número les haya agradado, pronto les daré las jugadas y estrategias que me han estado pidiendo para **Super Smash Bros.** para Nintendo 3DS y Wii U, créanme que valdrá la pena la espera, cada juego merece su trato especial. Si tienes dudas, quejas o sugerencias, puedes escribirme a juang@revistaclubnintendo.com, o bien seguirme en Twitter, donde me encontarás como @MasterKiraCN; pero si lo que quieres es una buena reta, entonces sígueme en Miiverse, mi usuario es MasterMX. ¡Qué 2015 sea un año increíble para todos!

▼ Conocer a tu personaje es muy importante.

LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL es+móvil

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

CR7 MOBILE

Cristiano Ronaldo
El mejor jugador del año
llega a desafiarte en tu celular

Envía

CN CRISTIANO

AL 42222

Fotos Videos Imágenes 3 juegos

Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 16% IVA. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Al suscribirte, aceptas términos y condiciones del mismo. Atención a Clientes: D.F. 5340 2323// Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Más S.A. de C.V.

LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL es+móvil

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

TRANSFORMERS

REVENGE OF THE FALLEN

THE MOBILE GAME

Toma el control de **Optimus Prime** líder de los Transformers y lucha junto a **Bumbleblee** para tomar venganza por la caída de los autobots

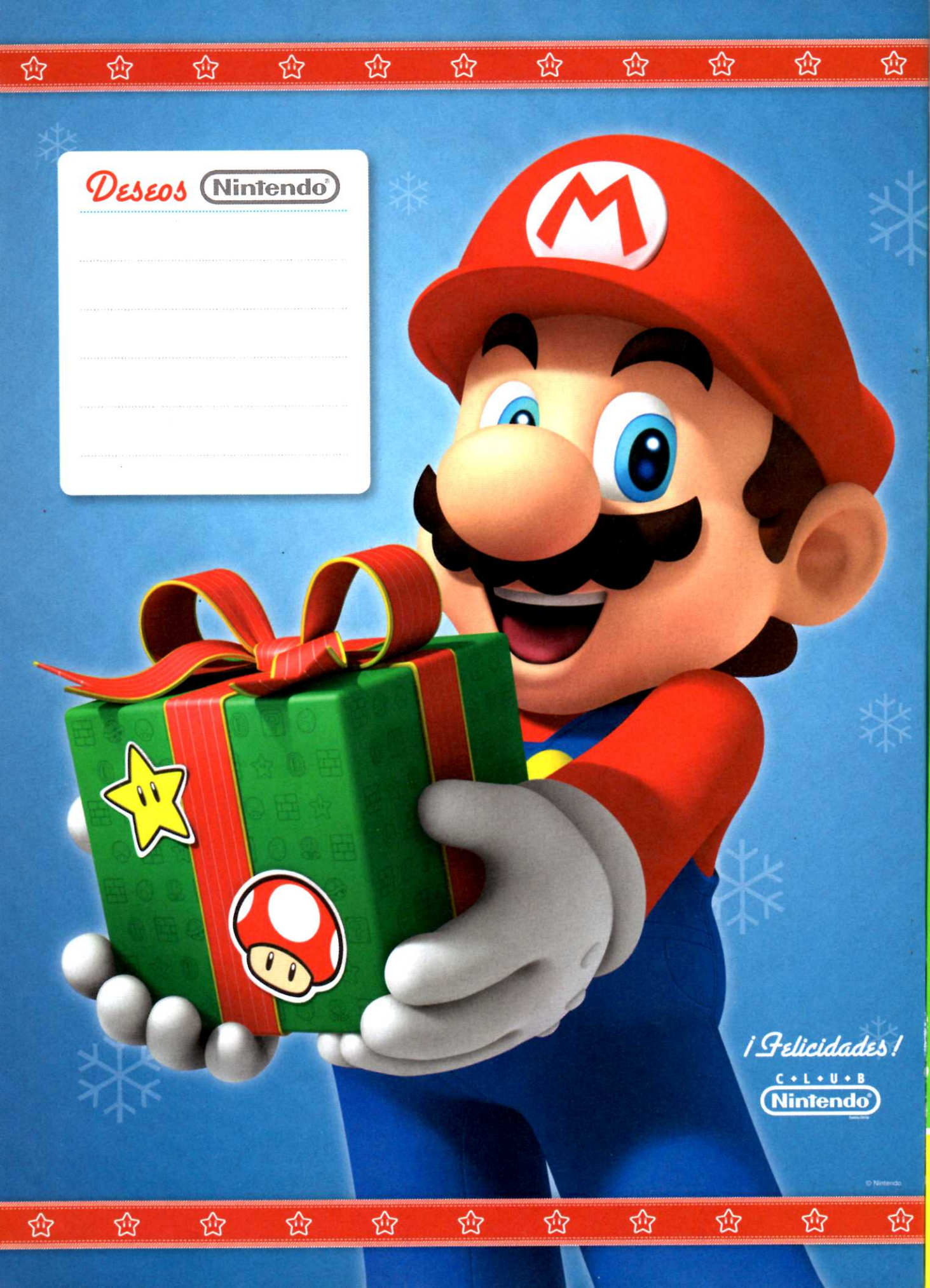
ENVÍA

CN ROBOT 35000

AL

Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 16% IVA. Este cobro semanal te da 6 creditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Al suscribirte, aceptas términos y condiciones del mismo. Atención a Clientes: D.F. 5340 2333 / Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.

HASBRO and its logo, TRANSFORMERS and all related characters are trademarks of Hasbro and are used with permission. ©2009 Hasbro. All Rights Reserved. ©2009 DreamWorks, LLC and Paramount Pictures Corporation. All Rights Reserved.


Deseos Nintendo
¡Felicidades!
C • L • U • B
Nintendo
© Nintendo

conozca más
Expande tu mente

PRESENTA

Oferta de lanzamiento
$69.90

Desafía tu mente

La colección que pone a prueba tu ingenio

A partir de la segunda entrega $ 159.90 Imágenes referenciales

www.desafiatumente.mx
De venta en puestos de revistas, tiendas de autoservicio y tiendas departamentales
Suscríbete o pide paquetes atrasados al 01800 925 00 33

Revista Conozca Más

@ConozcaMas

¡Envía MEXPOST, recibe a tiempo!

SCT
SECRETARÍA DE COMUNICACIONES Y TRANSPORTES

/CorreosdeMexico.Mexpost

@Mexpost_Correos

01 800 701 7000

www.correosdemexico.com.mx

CORREOS DE MÉXICO

MEX POST
PAQUETERÍA Y MENSAJERÍA
EXPRESS